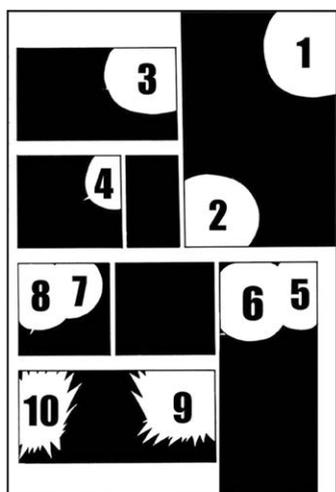




# STOPP!

**Dies ist die letzte Seite des E-Books!  
Du willst dir doch nicht den Spaß verderben  
und das Ende zuerst lesen, oder?**

Um die Geschichte unverfälscht und originalgetreu mitverfolgen zu können, musst du es wie die Japaner machen und von rechts nach links lesen. Deshalb schnell **HIER** tippen und loslegen!



## So geht's:

Wenn dies das erste Mal sein sollte, dass du einen digitalen Manga liest, kann dir die Grafik helfen, dich zurechtzufinden: Fang einfach oben rechts an zu lesen und arbeite dich nach unten links vor. Zum Umblättern tippst du den linken Rand im E-Book an. Viel Spaß dabei wünscht dir TOKYOPOP®!

Das Spiel gehört zum Genre »Side-scrolling Beat'em Up«, das in den 90ern sehr beliebt war. Was ich bei *Dragon's Crown* am meisten spüre, ist das Gefühl von »One coin, one play«. Also das typische Arcade-Gefühl\*, das mit einer Münze startet.



Ich wünsche mir, dass dieser Manga zum Anlass für einige Leute wird, weitere Fantasy-Spiele kennenlernen zu wollen.

Nun bedanke ich mich bei meiner Redaktion, meinen Designern und den Menschen, die immer wieder diesen Manga geprüft haben.

Dazu noch bei Herrn Shigatake für das tolle Gratulationsbild und bei Herrn Kamiya.



*Yuztan*  
2014.5

\*Arcade-Spiel: Bezeichnung für Videospiele, die man kostenpflichtig in Spielhallen an Automaten spielen kann



Vielen Dank, dass ihr den Manga gelesen habt!

Ich habe vor etwa einem Jahr durch das Magazin *Comptiq* von diesem Projekt erfahren und mir daraufhin das Konzept etwa fünfmal durchgelesen (lacht).

Ich bin nämlich ein Old-School-Gamer, der unzählige Spiele von Vanilla Ware und Atlus gespielt hat. Daher konnte ich nicht glauben, dass ich den Manga zu *Dragon's Crown* zeichnen darf.

Ein Spiel mit guten alten Fantasy-Elementen. Und gerade dieses Magazin war bereits früher der Auslöser dafür, dass die Fantasy-Welt angefangen hat, mich zu faszinieren. Das kann nur eine Fügung des Schicksals sein.

Das Genre Fantasy steht nicht mehr im Mittelpunkt des Videospielesmarkts, trotzdem ist *Dragon's Crown* voller klassischer Fantasy-Elemente, dargestellt durch charakteristische Zeichnungen und Texte.

Ich habe mich gefragt, ob es überhaupt möglich ist, *Dragon's Crown* als Manga rauszubringen, ohne das Setting zu zerstören.

Aber dank der wundervollen Zeichnungen und der Leidenschaft von yuztan verlor ich meine Zweifel komplett! Als ein Entwickler des Spiels bin ich darüber sehr froh! Herzlichen Glückwunsch zum ersten Band!!



Entwürfe vor Serienstart



Fortsetzung folgt ...



Amazone?

Alter? Magier?

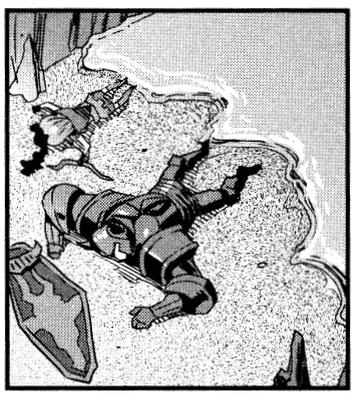
Zeh

Verdammt. Wo sind wir?

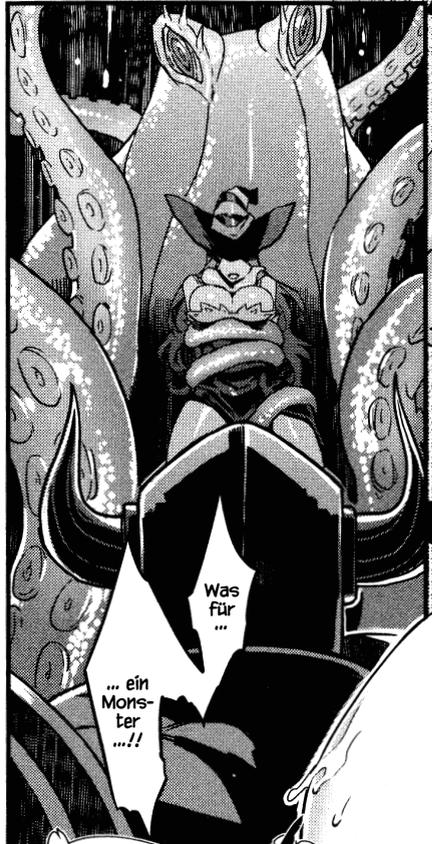
Ugh

Hff

Tiki ...?



Kyaaaaah



Was für ...

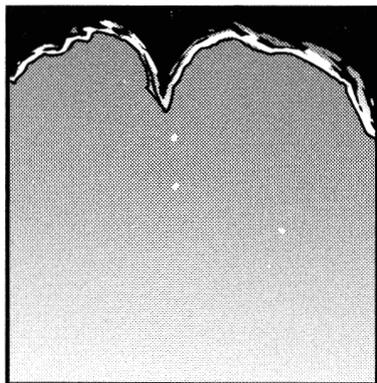
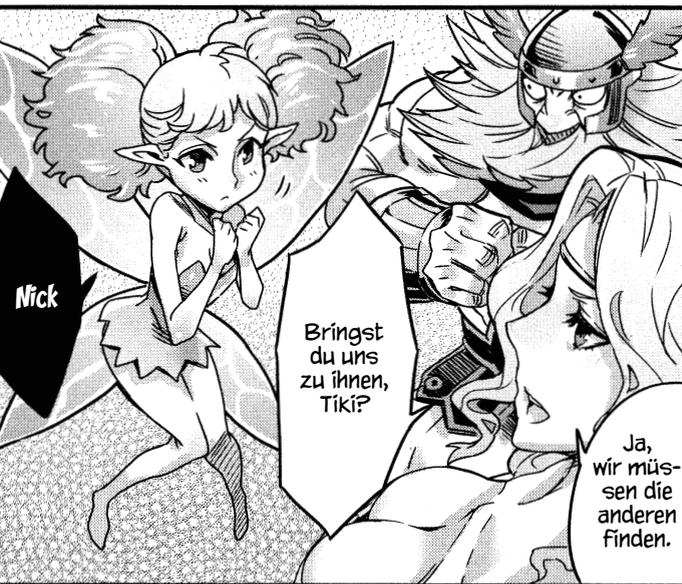
... ein Monster ...!!

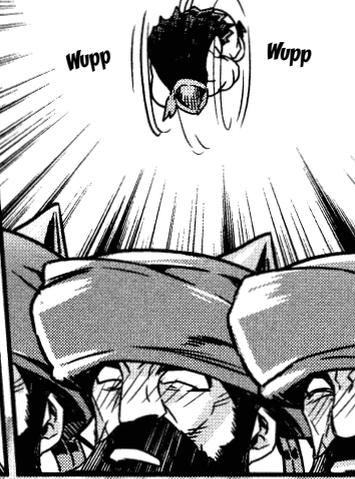
Neiin!!



N...

Fortsetzung folgt





Eagle  
...





Mist ...

Sst.



Du bist zu langsam!!



Fusch

Fusch

Ugh



Tschock



...



Ich benutze diese ...



Was ist?

!!!

Uwaaaaahh

Starr



... glotzt ihr so?!

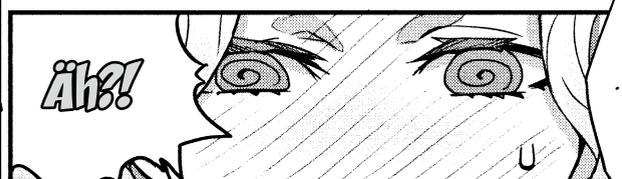
He, was ...

Flapp



Alter Mann!! Der Pirat hat eine Lampe, mit der man einen Geist beschwören kann!!

Was?!



Ah?!



Dooommm

Sash

Dooom



Hah!!  
Die haben überlebt?!

he he he  
ウウウ

Ihr traut euch, mit so wenigen Leuten anzugreifen?!



Dito.

Echte Menschen sind ein Kinderspiel.



Genug jetzt, Piraten!!

Lasst die Prinzessin sofort frei!!

Die doch nicht?!

Warum wartest du nicht ab?!



Na los, kommt schon!!







Hee hee ... Ätsch.

Hicks

W



Woah!! Tiki?!

Zuck



ズ...  
ズ...  
Dodomm

Parlauz



Be-  
ru-  
rige  
dich,  
Tiki!



Autsch !!

Zieh  
nicht  
so!!

Che-  
fin,  
ihr  
nach  
!



Tiki, weißt  
du, wo die  
anderen ste-  
cken?



Vergiss  
es. Ohne  
Elfe können  
wir nicht  
mit ihr  
reden.

Keine  
Ahnung,  
was sie  
will ...

