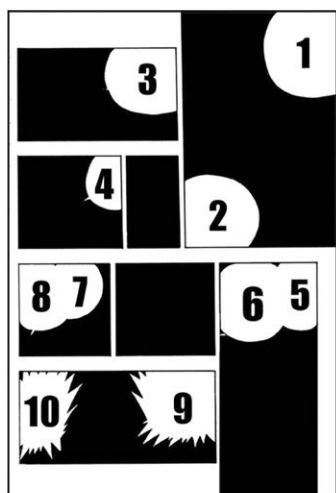




STOPP!

**Dies ist die letzte Seite des E-Books!
Du willst dir doch nicht den Spaß verderben
und das Ende zuerst lesen, oder?**

Um die Geschichte unverfälscht und originalgetreu mitverfolgen zu können, musst du es wie die Japaner machen und von rechts nach links lesen. Deshalb schnell **HIER** tippen und loslegen!



So geht's:

Wenn dies das erste Mal sein sollte, dass du einen digitalen Manga liest, kann dir die Grafik helfen, dich zurechtzufinden: Fang einfach oben rechts an zu lesen und arbeite dich nach unten links vor. Zum Umblättern tippst du den linken Rand im E-Book an. Viel Spaß dabei wünscht dir TOKYOPOP®!

Das Spiel gehört zum Genre »Side-scrolling Beat'em Up«, das in den 90ern sehr beliebt war. Was ich bei *Dragon's Crown* am meisten spüre, ist das Gefühl von »One coin, one play«. Also das typische Arcade-Gefühl*, das mit einer Münze startet.



Ich wünsche mir, dass dieser Manga zum Anlass für einige Leute wird, weitere Fantasy-Spiele kennenlernen zu wollen.

Nun bedanke ich mich bei meiner Redaktion, meinen Designern und den Menschen, die immer wieder diesen Manga geprüft haben.

Dazu noch bei Herrn Shigatake für das tolle Gratulationsbild und bei Herrn Kamiya.

Yuztan
2014.5

*Arcade-Spiel: Bezeichnung für Videospiele, die man kostenpflichtig in Spielhallen an Automaten spielen kann





Vielen Dank, dass ihr den Manga gelesen habt!

Ich habe vor etwa einem Jahr durch das Magazin *Comptiq* von diesem Projekt erfahren und mir daraufhin das Konzept etwa fünfmal durchgelesen (lacht).

Ich bin nämlich ein Old-School-Gamer, der unzählige Spiele von Vanilla Ware und Atlus gespielt hat. Daher konnte ich nicht glauben, dass ich den Manga zu *Dragon's Crown* zeichnen darf.

Ein Spiel mit guten alten Fantasy-Elementen. Und gerade dieses Magazin war bereits früher der Auslöser dafür, dass die Fantasy-Welt angefangen hat, mich zu faszinieren. Das kann nur eine Fügung des Schicksals sein.

Das Genre Fantasy steht nicht mehr im Mittelpunkt des Videospielesmarkts, trotzdem ist *Dragon's Crown* voller klassischer Fantasy-Elemente, dargestellt durch charakteristische Zeichnungen und Texte.

Ich habe mich gefragt, ob es überhaupt möglich ist, *Dragon's Crown* als Manga rauszubringen, ohne das Setting zu zerstören.

Aber dank der wundervollen Zeichnungen und der Leidenschaft von yuztan verlor ich meine Zweifel komplett! Als ein Entwickler des Spiels bin ich darüber sehr froh! Herzlichen Glückwunsch zum ersten Band!!



Entwürfe vor Serienstart



Fortsetzung folgt ...



Amazone?

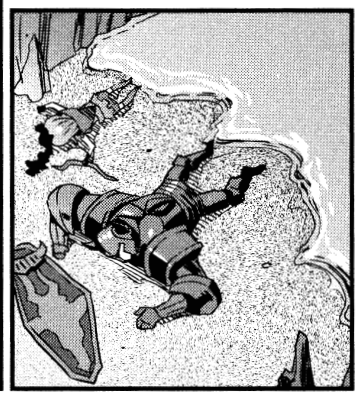
Alter? Magier?

Zeh
Verdammt. Wo sind wir?

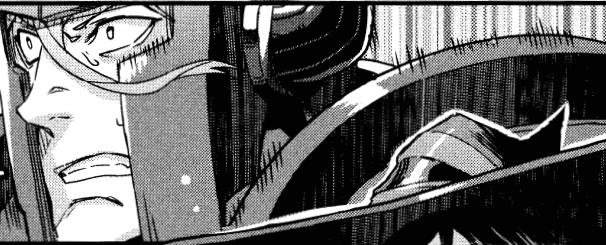
Ugh

Hff

Tiki ...?



あーあーあーあー
Kyaaaaah



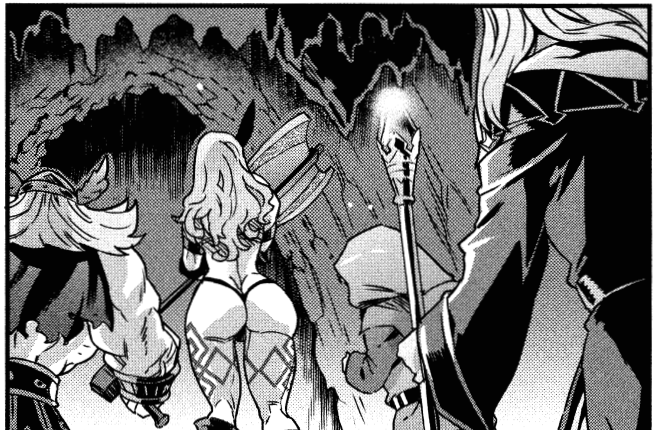
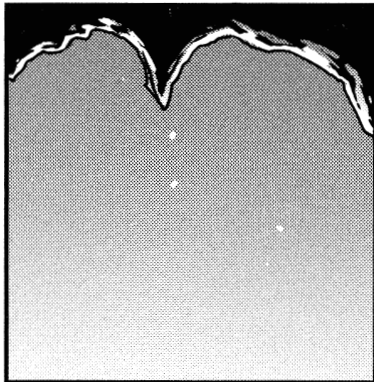
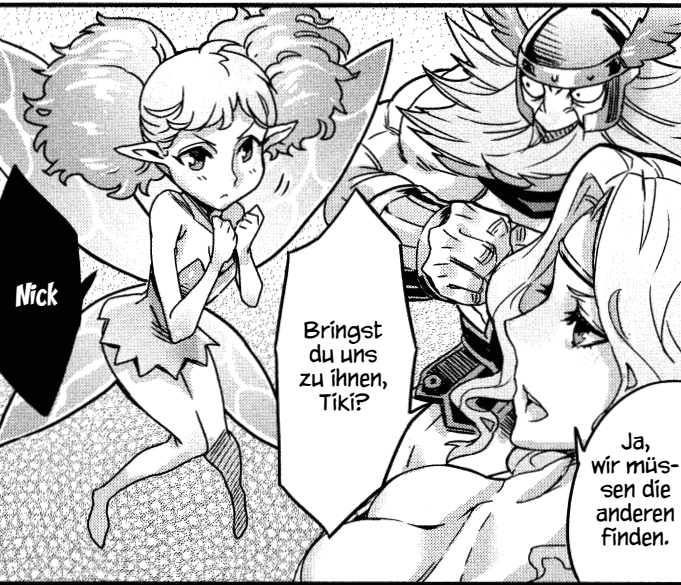
Was für ...

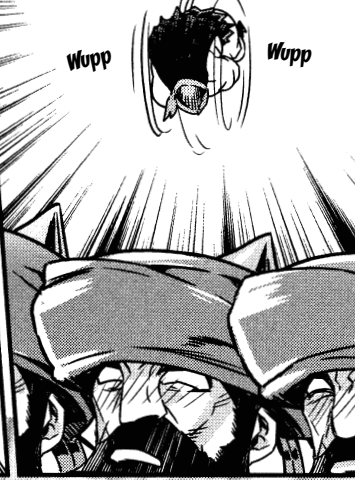
... ein Monster ...!!

Neiin!!

N...

Fortsetzung folgt







Mist ...

Sst.



Du bist zu langsam!!



Fusch

Fusch

Ugh



Tschock



Ich benutze diese ...



Was ist?

Uwaaaaahh

Starr



... glotzt ihr so?!

He, was ...

Flapp



Alter Mann!! Der Pirat hat eine Lampe, mit der man einen Geist beschwören kann!!

Was?!



Ah?!







Hah!!
Die haben
überlebt?!

he he he
ウウウ

Ihr traut
 euch, mit
 so wenigen
 Leuten an-
 zugreifen?!



Dito.

Echte
 Menschen
 sind ein
 Kinder-
 spiel.



Genug
 jetzt,
 Piraten
 !!

Lasst die Prin-
 zessin
 sofort
 frei!!

Die
 doch
 nicht?!

Warum
 wartest du
 nicht ab?



Na los,
 kommt
 schon!!







Hee hee ... Ätsch.

Hicks

W



Woah!!
Tiki?!

Zuck



Dodomm

Pardauz



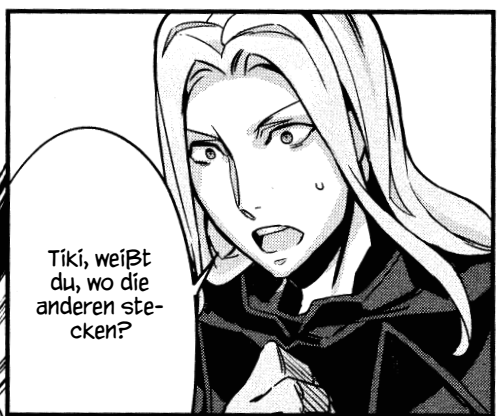
Be-
ru-
rige
dich,
Tiki!



Autsch !!

Zieh
nicht
so!!

Che-
fin,
ihr
nach
!



Tiki, weißt
du, wo die
anderen ste-
cken?



Vergiss
es. Ohne
Elfe können
wir nicht
mit ihr
reden.

Keine
Ahnung,
was sie
will ...

