

**BILDNER**

8x smarte  
Tools zur Bild-  
bearbeitung  
- so geht's!



Michael Gradias

*einfach gelernt!*

# finalpix Photo Pro

Das umfassende Praxisbuch  
zur Spezialsoftware



## Wichtige Hinweise

Die Informationen in diesen Unterlagen werden ohne Rücksicht auf einen eventuellen Patentschutz veröffentlicht. Warennamen werden ohne Gewährleistung der freien Verwendbarkeit benutzt. Bei der Zusammenstellung von Texten und Abbildungen wurde mit größter Sorgfalt vorgegangen. Trotzdem können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Verlag, Herausgeber und Autoren können für fehlerhafte Angaben und deren Folgen weder eine juristische Verantwortung noch irgendeine Haftung übernehmen. Für Verbesserungsvorschläge und Hinweise auf Fehler sind Verlag und Herausgeber dankbar.

Fast alle Hard- und Softwarebezeichnungen und Markennamen der jeweiligen Firmen, die in diesem Buch erwähnt werden, können auch ohne besondere Kennzeichnung warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichem Schutz unterliegen.

Das Werk einschließlich aller Teile ist urheberrechtlich geschützt. Es gelten die Lizenzbestimmungen der BILDNER Verlag GmbH Passau.

**Verlag:** BILDNER Verlag GmbH  
Bahnhofstraße 8  
94032 Passau  
<http://www.bildner-verlag.de>  
[info@bildner-verlag.de](mailto:info@bildner-verlag.de)

**ISBN: 978-3-8328-5642-7**

**Lektorat:** Ulrich Dorn

**Satz:** Michael Gradias ([www.gradias.de](http://www.gradias.de))

**Coverfoto:** © alphaspirt - stock.adobe.com

**Herausgeber:** Christian Bildner

© 2023 BILDNER Verlag GmbH Passau

# Inhaltsverzeichnis

<b>1. Die finalpix Plug-ins</b>	
<b>kennenlernen.....</b>	<b>9</b>
<b>1.1 finalpix – ein kurzer Überblick .....</b>	<b>10</b>
Die einzelnen Programmmodule .....	10
<b>1.2 Die Plug-ins installieren.....</b>	<b>11</b>
<b>1.3 Die Module kennenlernen.....</b>	<b>12</b>
Das Modul finalpix ANALOG.....	13
Das Modul finalpix BLACK & WHITE.....	17
Das Modul finalpix COLOR.....	21
Das Modul finalpix DENOISE .....	25
Das Modul finalpix DIVE.....	27
Das Modul finalpix LUT.....	28
Das Modul finalpix SHARPEN .....	32
Das Modul finalpix ZOOM .....	35
<b>2. Die Arbeitsoberfläche</b>	
<b>kennenlernen.....</b>	<b>39</b>
<b>2.1 Bilder öffnen .....</b>	<b>40</b>
<b>2.2 Der Arbeitsbereich.....</b>	<b>42</b>
Die Symbolleiste .....	44
Die Ansichtsoptionen .....	48
Der Voreinstellungen-Bereich .....	50
Optionen der Voreinstellungen.....	52
Der Bildbereich.....	54
Der rechte Bereich.....	55
Der Finalisieren-Bereich .....	57
Der Experte-Modus.....	58
Menüfunktionen .....	60

### 3. Das Modul finalpix ANALOG ..... 63

<b>3.1</b>	<b>Das Modul finalpix ANALOG starten .....</b>	<b>64</b>
<b>3.2</b>	<b>Die Optionen des Finalisieren-Bereichs .....</b>	<b>65</b>
	Weitere Optionen .....	69
	Lokale Anpassungen .....	71
	Das Farbmodul .....	73
	Fotostile.....	74
	Sensorfehler beseitigen .....	75
	Focus-Peaking-Analyse.....	77
<b>3.3</b>	<b>Die Optionen des Experte-Modus.....</b>	<b>78</b>
<b>3.4</b>	<b>Die Filter .....</b>	<b>82</b>
	Maskierungsfiler .....	82
	Kanteneffekte.....	84
	Geometrieeffekte.....	88
	Belichtungseffekte .....	96
	Bildoptimierungen.....	106
	Bildverfremdungen.....	109
	Farbeffekte .....	115
	Weichzeichnungseffekte.....	127
	Künstlerische Effekte .....	134

### 4. Das Modul finalpix BLACK & WHITE .. 141

<b>4.1</b>	<b>Start des Moduls finalpix BLACK &amp; WHITE ...</b>	<b>142</b>
<b>4.2</b>	<b>Die Optionen des Finalisieren-Bereichs .....</b>	<b>143</b>
<b>4.3</b>	<b>Die Filter im Experte-Modus .....</b>	<b>146</b>
	Kanteneffekte.....	146
	Geometrieeffekte.....	149
	Belichtungseffekte .....	156
	Farbeffekte .....	169
	Weichzeichnungseffekte.....	171
	Künstlerische Effekte .....	173





<b>5.</b>	<b>Das Modul finalpix COLOR .....</b>	<b>197</b>
5.1	Das Modul finalpix COLOR starten.....	198
5.2	Die Voreinstellungen analysieren .....	202
5.3	Die Optionen des Finalisieren-Bereichs.....	205
5.4	Die Filter des Experte-Modus .....	205
	Weichzeichnungseffekte.....	218
	Künstlerische Effekte .....	222
<b>6.</b>	<b>Das Modul finalpix DENOISE.....</b>	<b>225</b>
6.1	Das Modul finalpix DENOISE starten.....	226
	Bildrauschen.....	226
	Die Voreinstellungen .....	227
6.2	Die Optionen des Finalisieren-Bereichs.....	230
	Künstliche Intelligenz nutzen .....	232
	Körnung einfügen .....	239
6.3	Die Filter des Experte-Modus .....	243
<b>7.</b>	<b>Das Modul finalpix DIVE .....</b>	<b>249</b>
7.1	Das Modul finalpix DIVE starten .....	250
7.2	Die Optionen des Finalisieren-Bereichs.....	252
	Die Entrauschen-Optionen .....	254
	Wassertiefe / Korrekturen .....	255
	Fotografische Einstellungen .....	258
	Palette .....	259
<b>8.</b>	<b>Das Modul finalpix LUT .....</b>	<b>261</b>
8.1	Das Modul finalpix LUT starten .....	262
8.2	Die Voreinstellungen.....	263

<b>8.3</b>	<b>Fotostile erstellen .....</b>	<b>266</b>
	Eigene Fotostile erstellen .....	269
	LUT Fotostil Generator.....	272
<b>9.</b>	<b>Das Modul finalpix SHARPEN .....</b>	<b>275</b>
<b>9.1</b>	<b>Das Modul finalpix SHARPEN starten.....</b>	<b>276</b>
<b>9.2</b>	<b>Die Voreinstellungen.....</b>	<b>277</b>
<b>9.3</b>	<b>Die Optionen des Finalisieren-Bereichs.....</b>	<b>282</b>
	Die Schärfepoptionen .....	284
	Verwacklung/Unschärfe reduzieren .....	288
<b>10.</b>	<b>Das Modul finalpix ZOOM .....</b>	<b>293</b>
<b>10.1</b>	<b>Das Modul finalpix ZOOM starten .....</b>	<b>294</b>
<b>10.2</b>	<b>Die Voreinstellungen.....</b>	<b>295</b>
<b>10.3</b>	<b>Die Optionen des Finalisieren-Bereichs.....</b>	<b>300</b>
	Weitere Optionen .....	303
<b>11.</b>	<b>Die RAW-Optionen .....</b>	<b>309</b>
<b>11.1</b>	<b>Der RAW-Arbeitsbereich .....</b>	<b>310</b>
	Mit Profilen arbeiten.....	311
	Darstellung-Optionen.....	311
	Bildbereiche schützen .....	312
<b>11.2</b>	<b>Die Funktionsbereiche .....</b>	<b>313</b>
	<b>Stichwortverzeichnis .....</b>	<b>330</b>





## Liebe Leserin, lieber Leser,

mit der finalpix Photo Collection 2023 haben Sie eine Sammlung mit sieben leistungsfähigen Modulen erworben, mit denen Sie Ihre Bilder bearbeiten, optimieren oder verfremden können. Sie haben dabei die Wahl, die vielen Voreinstellungen anzuwenden, um so mit wenigen Klicks zu beeindruckenden Ergebnissen zu kommen, oder in den Experte-Modus zu wechseln, um die verschiedenen Einstellungen ganz gezielt anzupassen.

Auf den ersten Blick mag der Umgang mit der finalpix Photo Collection 2023 dem Neueinsteiger etwas ungewohnt erscheinen, weil einiges anders als in anderen Programmen daherkommt.

Wenn Sie einen verständlichen Einstieg in das Programm benötigen, sind Sie bei diesem Buch genau richtig! In vielen Schritt-für-Schritt-Anleitungen erläutere ich Ihnen alle nötigen Arbeitsschritte vom Bildimport über die Bildoptimierung und -verfremdung bis zum Export Ihrer fertig optimierten Bilder.

Die meisten Fotos, die im Buch bei den verschiedenen Workshops verwendet werden, können Sie übrigens von meiner Webseite [www.gradias.de](http://www.gradias.de) zur privaten Nutzung herunterladen. Die Bilder stehen dort – reduziert auf eine handliche Bildgröße – zum Download bereit.

Ich wünsche Ihnen viel Freude bei der Arbeit mit der finalpix Photo Collection 2023 und hoffe, dass Ihnen dieses Buch jede Menge Tipps und Anregungen zum Thema geben wird. Falls Sie dennoch weitere Fragen haben, können Sie sich gerne über [info@gradias.de](mailto:info@gradias.de) an mich wenden – ich werde zeitnah antworten!

Michael Gradias





# Die finalpix Plug-ins kennenlernen

Mit den finalpix Plug-ins haben Sie ein leistungsfähiges und innovatives Set an Programmen erworben, um Ihre Fotos zu optimieren oder zu verfremden. Die sieben Module können jeweils als eigenständiges Programm oder als Plug-in für Adobe Photoshop oder Lightroom eingesetzt werden. Welche Möglichkeiten Sie haben, erfahren Sie in diesem Kapitel.

## 1.1 finalpix – ein kurzer Überblick



### CMYK

Die finalpix-Reihe kann nur mit RGB-Fotos umgehen. Wenn Sie CMYK-Bilder benötigen, weil Sie das Ergebnis beispielsweise in Druckerzeugnissen weiterverwenden wollen, müssen Sie zunächst eine RGB-Variante bearbeiten. Nach der Anwendung der gewünschten Filter können Sie das Foto in einem Bildbearbeitungsprogramm in den CMYK-Modus umwandeln.



### Analoge Filme

Zu analogen Zeiten hatte jeder verwendete Filmtyp seinen eigenen Farbcharakter. So entstanden beispielsweise mit Fuji-Filmen farbkraftige Ergebnisse, während sich bei Kodak-Filmen etwas dezenterere Farben ergaben.

Bei finalpix handelt es sich um eine Reihe von Plug-in-Modulen, die in Bildbearbeitungsprogramme wie Photoshop oder Lightroom eingegliedert und von dort aufgerufen werden. Bei der Installation wird überprüft, welche kompatiblen Programme vorhanden sind, und die Plug-in-Module werden genau für diese installiert. Alternativ können Sie die verschiedenen Tools auch direkt starten und ohne ein Bildbearbeitungsprogramm einsetzen.

### Die einzelnen Programmmodule

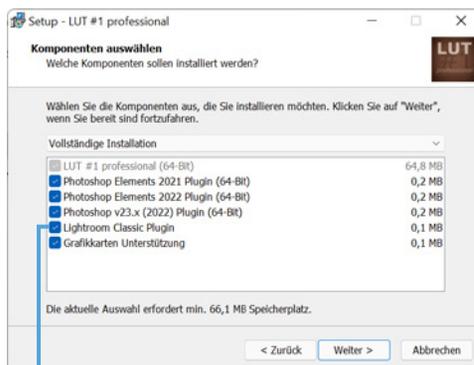
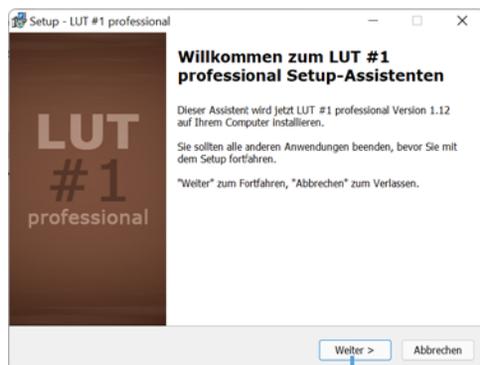
Die finalpix Reihe besteht aus acht Plug-ins, die jeweils einen eigenen Arbeitsbereich anbieten. Dabei handelt es sich um die folgenden Module:

- **finalpix ANALOG** dient der Simulation analoger Filmtypen. Sie können bei diesem Plug-in wahlweise auf eine der zahlreichen Vorgaben zurückgreifen oder den Bildlook mit den vielen Optionen selbst anpassen. Um die Anmutung eines »alten Fotos« zu verstärken, können Sie beispielsweise sogar Staub und Kratzer einfügen. Auch Vignettierungen lassen sich ergänzen. Zu analogen Zeiten entstanden diese abgedunkelten Ecken häufiger als bei heutigen digitalen Bildern.
- Das Plug-in mit der Bezeichnung **finalpix BLACK & WHITE** ist hilfreich, wenn Sie Ihre Farbfotos gern in eine schwarz-weiße Variante umwandeln wollen. Auch hier werden unzählige Voreinstellungen angeboten, um schnell zu einem beeindruckenden Ergebnis zu kommen. Darüber hinaus haben Sie aber die Möglichkeit, die Bildwirkung mit diversen Optionen selbst anzupassen. Sie können die Bilder auch tonen oder mit einem Rahmen oder einer Vignettierung versehen. Auch das Einfügen einer Struktur ist möglich.
- Mit dem Plug-in **finalpix COLOR** können Sie die Tonwerte des Bilds mithilfe vielfältiger Optionen sehr präzise anpassen. So können Sie Bilder beispielsweise optimieren, um sie brillanter erscheinen zu lassen. Zusätzlich bietet das Plug-in die Möglichkeit, effektvolle Ergebnisse zu erzielen. Unter anderem können gemäldeartige Bilder erstellt und die Fotos können mit einem Rahmen versehen werden. Sie können auch mit Strukturen überlagert werden.

- Das **finalpix DENOISE**-Plug-in benötigen Sie, wenn Sie unschönes Bildrauschen entfernen wollen, das beispielsweise auftreten kann, wenn Sie Fotos mit einer hohen Empfindlichkeit aufgenommen haben.
- Das **finalpix DIVE**-Plug-in ist speziell auf die Optimierung von Unterwasserfotos ausgerichtet. So lassen sich Farbstiche sehr leicht entfernen, die bei der Unterwasserfotografie unvermeidlich sind. Um schnell zu brillanten Ergebnissen zu gelangen, können Sie auch bei diesem Plug-in auf viele Voreinstellungen zurückgreifen.
- Das **finalpix LUT**-Plug-in lässt sich einsetzen, wenn Sie den Look eines Bilds auf ein anderes Foto übertragen wollen. Dazu werden LUTs verwendet. In den **Look-Up-Tabellen** sind Bildparameter wie Farbton, Sättigung, Kontrast und weitere enthalten. Beim Übertragen auf ein anders Bild werden diese Tabellen verwendet, um neue Farben zuzuweisen.
- Das Plug-in **finalpix SHARPEN** können Sie nutzen, um die Bildschärfe hochwertig zu optimieren. Sie können das Bild dabei entweder automatisch korrigieren lassen oder gezielt Einfluss auf das Ergebnis nehmen.
- Normalerweise skaliert man Bilder nicht, da das Hochrechnen der Pixel zu einem schlechten Ergebnis führt. Mit dem Plug-in **finalpix ZOOM** lassen sich Bilder in einer hochwertigen Qualität skalieren.

## 1.2 Die Plug-ins installieren

Die acht Module müssen einzeln installiert werden.



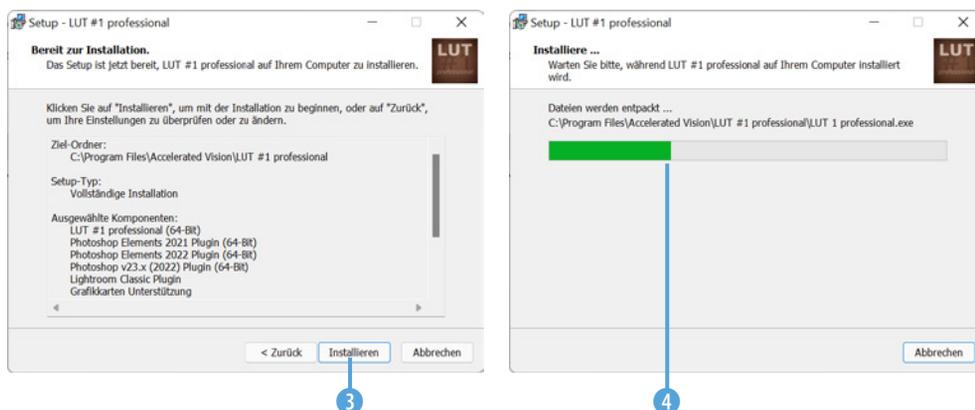
*Beim Installieren der Module werden Sie durch einen Assistenten unterstützt.*

Nach dem Starten des jeweiligen Setup-Programms führt Sie ein Assistent durch die notwendigen Installationsschritte. Nutzen Sie die **Weiter**-Schaltfläche **1**, um zum nächsten Schritt zu gelangen.

Die Installationsprogramme untersuchen, welche Bildbearbeitungssoftware Sie auf dem Rechner installiert haben, und bieten an, für kompatible Programme die Plug-in-Variante zu installieren. Alle mit einem Haken **2** versehenen Module werden installiert.

Zum Abschluss der Assistentenschritte wird mit der **Installieren**-Schaltfläche **3** der Installationsvorgang gestartet. Während der Installation sehen Sie einen Fortschrittsbalken **4**.

Die Installation dauert einen Moment.



### 1.3 Die Module kennenlernen

Im Folgenden lernen Sie die verschiedenen Programmmodule kurz kennen. Sie werden in alphabetischer Reihenfolge vorgestellt.

Sie können das betreffende Modul alternativ zur Stand-alone-Variante auch im **Filter**-Menü des Bildbearbeitungsprogramms aufrufen. So sehen Sie nachfolgend das Untermenü **Accelerated Vision** am Ende der **Filter**-Liste in Photoshop CC. Dort sind die Plug-ins **1** alphabetisch sortiert aufgelistet.

Sie finden die Plug-ins im »Filter«-Menü.



## Das Modul finalpix ANALOG

Das **finalpix ANALOG**-Modul wird eingesetzt, um alte analoge Filme zu simulieren. Beim Start des Programms sehen Sie dieses **1** Schildchen. Die Auswirkungen sollen anhand des folgenden Ausgangsbilds **2** gezeigt werden.

Nach dem Start sehen Sie den unten gezeigten Arbeitsbereich. Am linken Rand sehen Sie diverse Voreinstellungen **4**. Oben können Sie zwischen verschiedenen Themenbereichen **3** wählen. Rechts gibt es eine Vorher-nachher-Ansicht **5** und darunter verschiedene Bereiche **6** zur Bildanpassung.



Beim Programmstart sehen Sie dieses Schild.



Dieses Ausgangsbild soll bearbeitet werden.



### Beispielbilder

Die meisten Beispielbilder, die im Buch in den Workshops verwendet werden, können Sie übrigens von meiner Webseite [www.gradias.de](http://www.gradias.de) oder der Verlags-homepage [www.bildner-verlag.de](http://www.bildner-verlag.de) zur privaten Nutzung herunterladen.



Kap1\_01.jpg



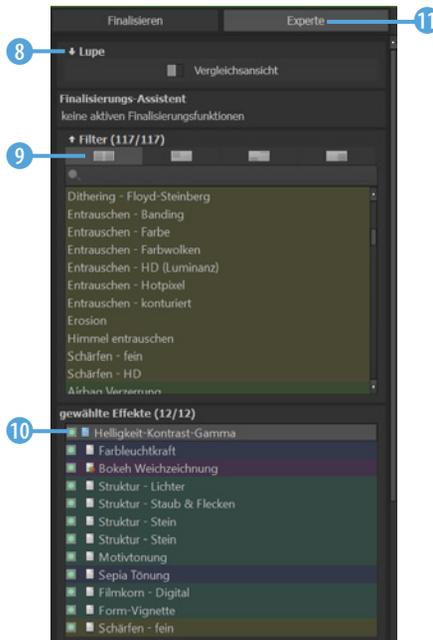
Sie können die Einstellungen der angewandten Voreinstellung anpassen. So finden Sie beispielsweise beim Filter **Fotofilm-Emulation** eine lange Liste mit beliebigen analogen Filmen. Nachfolgend wurde der Filmtyp **Agfa APX Pan 400** <sup>7</sup> angewendet.

Hier wurde ein analoger Filmtyp simuliert.



### Gewählte Effekte

In der Liste **gewählte Effekte** werden alle angewendeten Filter in der Reihenfolge der Anwendung aufgelistet. Sie können die Reihenfolge nachträglich per Drag-and-drop ändern. Je weiter oben ein Filter in der Liste steht, umso stärker wirkt er sich auf das Bild aus.



Im »Experte«-Modus werden alle Filter aufgelistet.

Klicken Sie auf die **Experte**-Schaltfläche **11**, wenn Sie alle Einstellungen selbst festlegen wollen. Sie können den **Lupe**-Bereich mit einem Klick auf den Pfeil **8** auf- oder zuklappen.

Wenn Sie diese **9** Schaltfläche im **Filter**-Bereich anklicken, werden alle verfügbaren Filter in der Liste angezeigt. Mit den weiteren Schaltflächen lassen sich Filter für grundlegende Effekte, für die weiterführende Bildbearbeitung und für künstlerische Effekte einblenden.

In der Liste **gewählte Effekte** **10** werden alle auf das Bild angewandten Filter aufgelistet.

Nutzen Sie den Scrollbalken **16**, um im rechten Bereich nach unten zu scrollen. Dort finden Sie weitere Optionen. So können Sie beispielsweise die Deckkraft **12** der Effekte einstellen oder einen Überblendungsmodus **13** auswählen, mit dem Sie bestimmen, wie die Pixel miteinander verrechnet werden.

Zudem lassen sich die **Helligkeit** **14**, der **Kontrast** und der **Gamma**-Wert variieren. Ganz unten sehen Sie die Möglichkeit der Maskierung. An dem Vorschaubild **15** ist die Wirkung des Effekts zu erkennen.



Hier sehen Sie weitere Optionen des rechten Bereichs.



### Maskierung

Sie können die Maskierung einsetzen, um die eingestellten Filter an bestimmten Bildpartien stärker wirken zu lassen als an anderen.

Es lohnt sich, einmal die unterschiedlichen Vorgaben in der **Maskierung**-Liste auszuprobieren. So wurde beim folgenden Bild die Option **Lichter & Schatten** eingestellt.



## Markierungspunkte

Sie können die Markierungspunkte mit gedrückter linker Maustaste per Drag-and-drop auf eine neue Position ziehen.

Sie sehen, dass die völlig andere Wirkung durch Verziehen der Markierungspunkte **17** entstanden ist. In der unteren Skala **18** wird angezeigt, welche Tonwerte variiert werden. So werden links die Schatten und rechts die Lichter verändert. Je weiter Sie einen Markierungspunkt nach unten ziehen, umso weniger wirkt sich der Effekt aus.

Da im Beispiel der mittlere Markierungspunkt komplett nach unten gezogen wurde, werden die mittleren Tonwerte nicht verändert – die Schatten und Lichter dagegen schon. Je heller die Tonwerte im Vorschaubild erscheinen, umso stärker wirkt der Effekt an diesen Partien.

*Hier wurden nur die Schatten und Lichter angepasst.*



Wenn Sie eine angewandte Voreinstellung verändert haben, wird dieses **19** Symbol farbig angezeigt. Klicken Sie darauf, wenn Sie wieder die Voreinstellung sehen wollen.



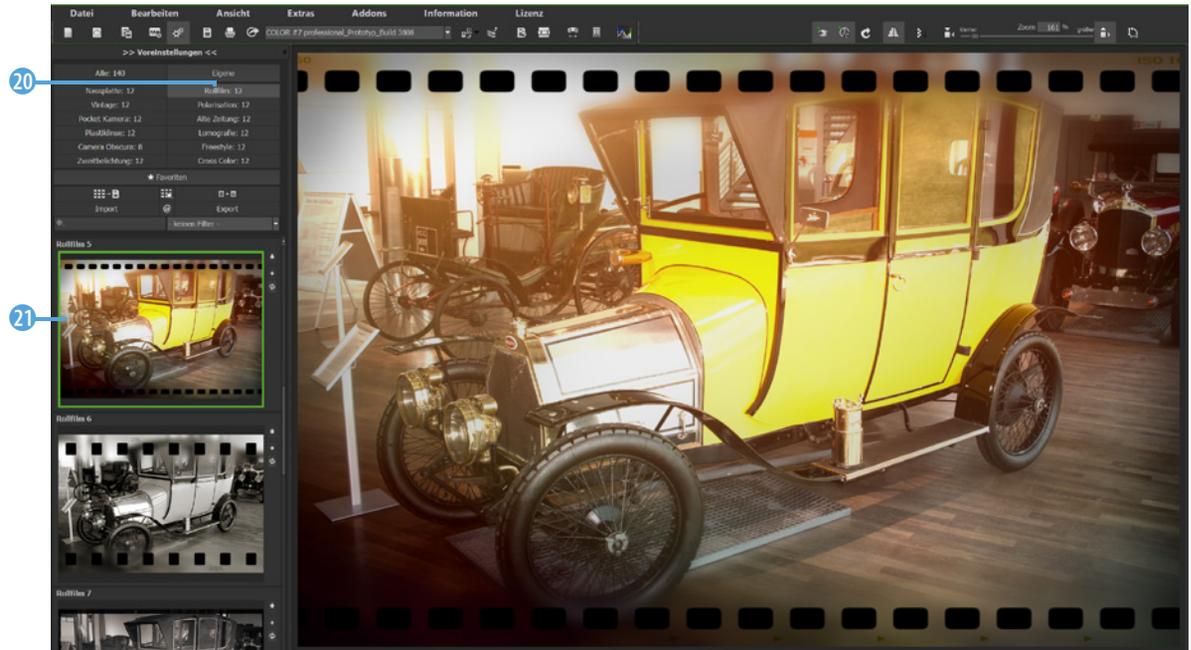
*Mit dieser Option können Sie Voreinstellungen zurücksetzen.*

**Auf gespeicherte Voreinstellung zurücksetzen.**  
**Hinweis:** Alle Voreinstellungen werden mit den Laden eines neuen Bildes auf den gespeicherten Zustand zurückgesetzt.

In den Voreinstellungen finden Sie neben schwarz-weißen Ergebnissen auch viele Vorlagen, bei denen ein farbiges Bild entsteht.

So wurde nachfolgend die Option **Rollfilm 5** <sup>21</sup> aus der Sammlung **Rollfilm** <sup>20</sup> angewendet. Damit wird ein analoger Rollfilm simuliert, der früher in 6 x 9 cm-Kameras eingesetzt wurde. An der oberen und unteren Bildkante sehen Sie den damals üblichen Perforationsstreifen.

*Hier sehen Sie eine Voreinstellung, bei der ein farbiges Ergebnis entsteht.*



## Das Modul finalpix BLACK & WHITE

Das Plug-in **finalpix BLACK & WHITE** können Sie nutzen, wenn Sie hochwertige schwarz-weiße oder getonte Bildvarianten erstellen wollen. Auch bei diesem Plug-in gibt es viele verschiedene Themenbereiche <sup>2</sup> für die vielen Voreinstellungen. Standardmäßig werden alle <sup>1</sup> verfügbaren Voreinstellungen in der Liste angezeigt.

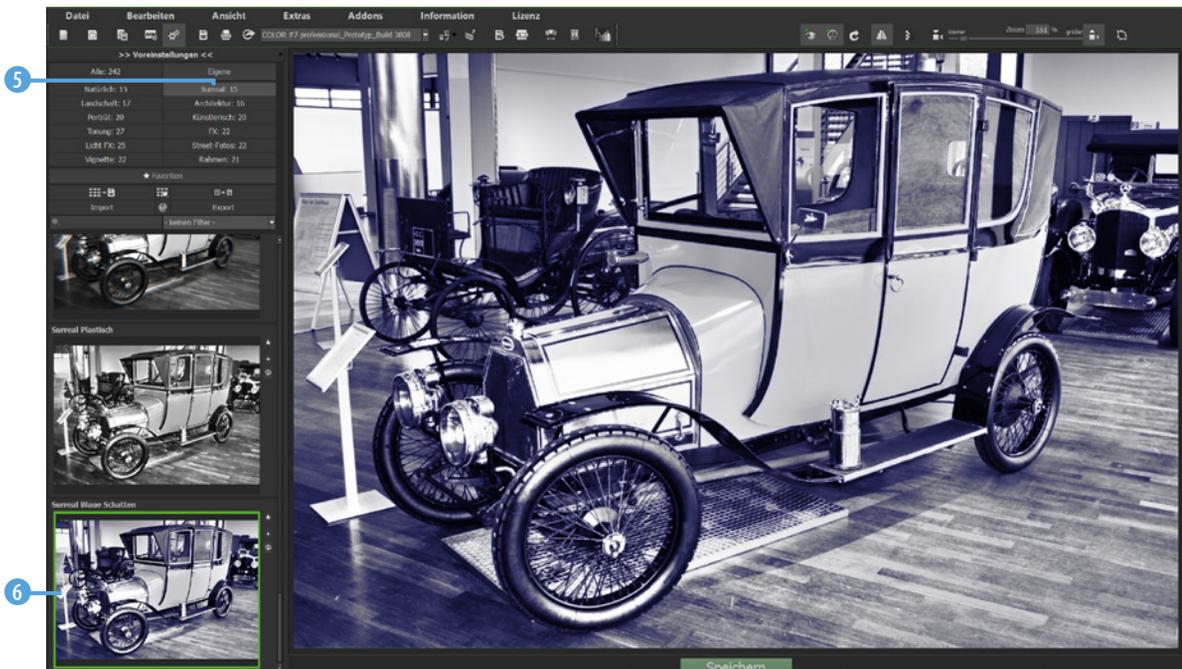
Beim ersten Aufrufen des Plug-ins wird die Option **Natürlich Hochwertig** <sup>3</sup> angewendet, die ein »einfaches« Schwarz-Weiß-Bild erstellt. Sie sehen das Ergebnis auf der folgenden Seite. Auf der rechten Seite des Arbeitsbereichs finden Sie die verfügbaren Optionen <sup>4</sup>.



Hier sehen Sie die Standard-vorgabe.

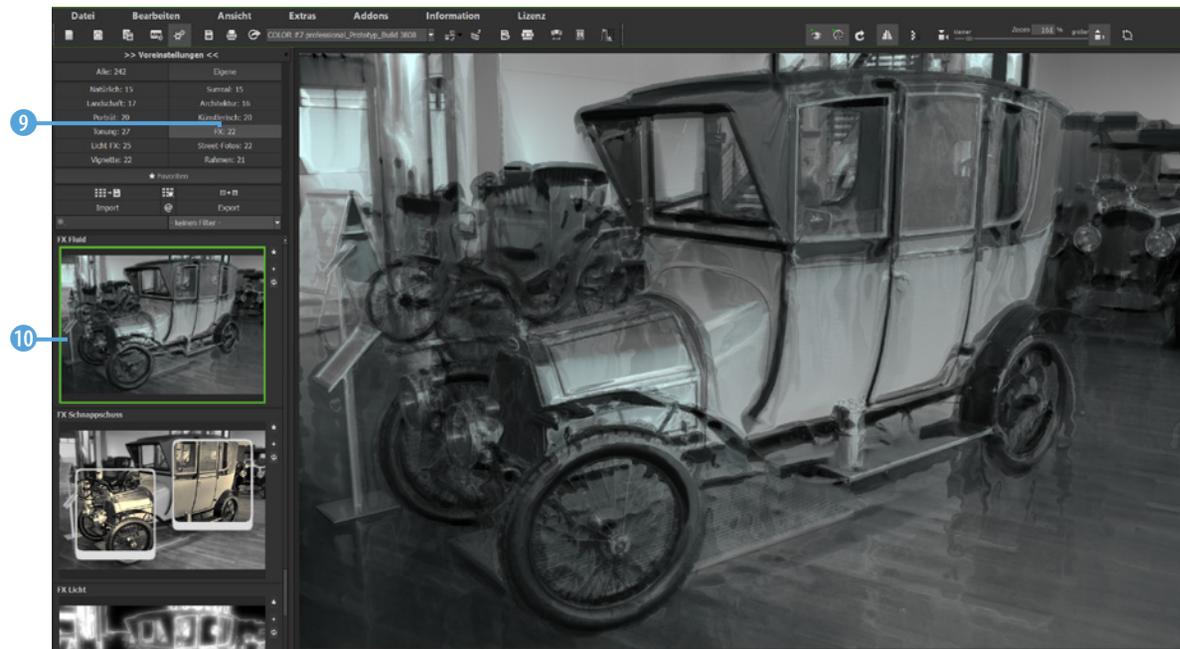
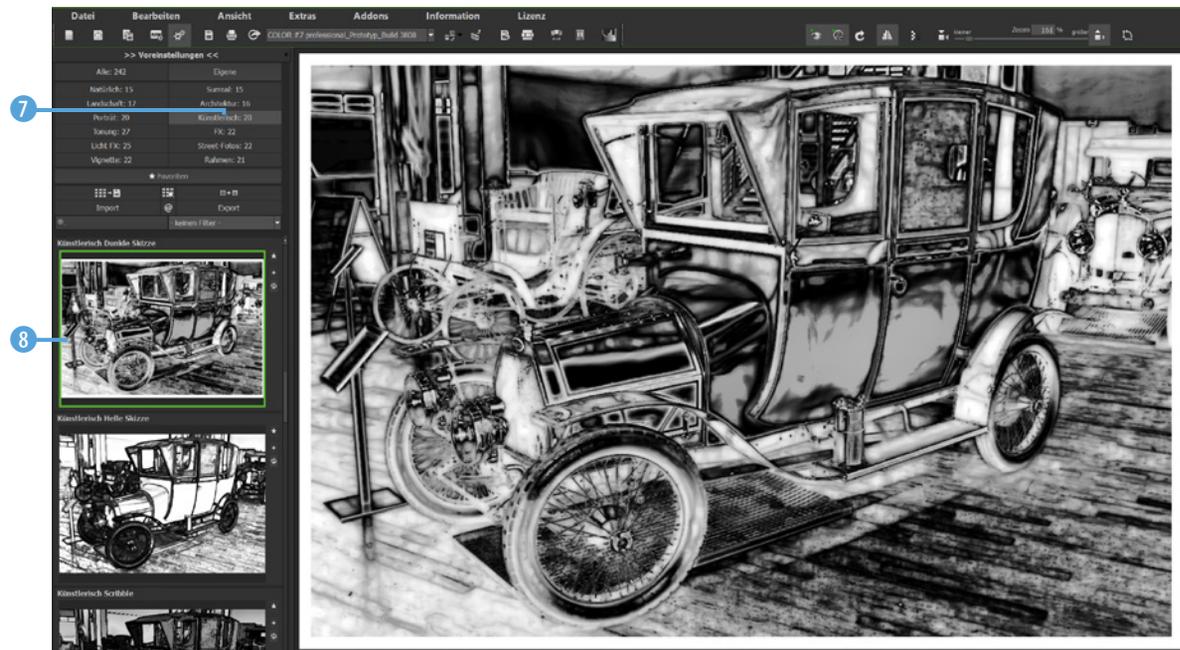
Bei dieser Voreinstellung werden die Schattenbereiche blau eingefärbt.

Mit den vielen Voreinstellungen lassen sich sehr unterschiedlich wirkende Ergebnisse erzielen. So wurde nachfolgend die **Surreal**-Rubrik 5 geöffnet und die Voreinstellung **Surreal Blaue Schatten** 6 angewendet. Es entsteht ein sehr kontrastreiches Ergebnis, bei dem die Schattenbereiche blau eingefärbt erscheinen.



In der **Künstlerisch**-Rubrik **7** finden Sie viele Voreinstellungen, um gemäldeartige Ergebnisse zu erhalten. So sehen Sie nachfolgend die Option **Künstlerisch Dunkle Skizze** **8**. Unten ist die Option **FX Fluid** **10** aus der **FX**-Rubrik **9** abgebildet.

*Dies sind zwei Voreinstellungen aus unterschiedlichen Rubriken.*



In der **Rahmen**-Rubrik 11 gibt es zum Teil auch sehr aufwendige Rahmen. So sehen Sie nachfolgend eine zweigeteilte Variante, die bei der Voreinstellung **Rahmen Geteilte Zeichnung** 12 entsteht. Im linken Bereich ist dabei eine zeichnungsähnliche Variante abgebildet. Wenn Sie in den **Experte**-Modus 13 wechseln, können Sie im Bereich **gewählte Effekte** 14 erkennen, wodurch die Wirkung entsteht.

Dies ist die Voreinstellung  
»Rahmen Geteilte Zeichnung«.



Es gibt in dieser Rubrik auch verschiedene Varianten, bei denen der Rahmen farbig erscheint, wie im folgenden Beispiel mit der Option **Rahmen Ecken** 15.

Hier sehen Sie einen  
farbigen Rahmen.



## Das Modul finalpix COLOR

Die Möglichkeiten des Plug-ins **finalpix COLOR** werden anhand des folgenden Ausgangsbilds **2** vorgestellt. Während das Programm lädt, sehen Sie dieses **1** Schild.

Das untere Bild zeigt die Standardvoreinstellung **Natürlich Hochwertig** **4**. Sie sehen, dass dadurch ein brillanteres Ergebnis entsteht. Auch in diesem Modul gibt es viele Voreinstellungen **3**, die thematisch sortiert sind. Unter der Vorher-nachher-Ansicht finden Sie im rechten Bereich die verfügbaren Filter **5**.

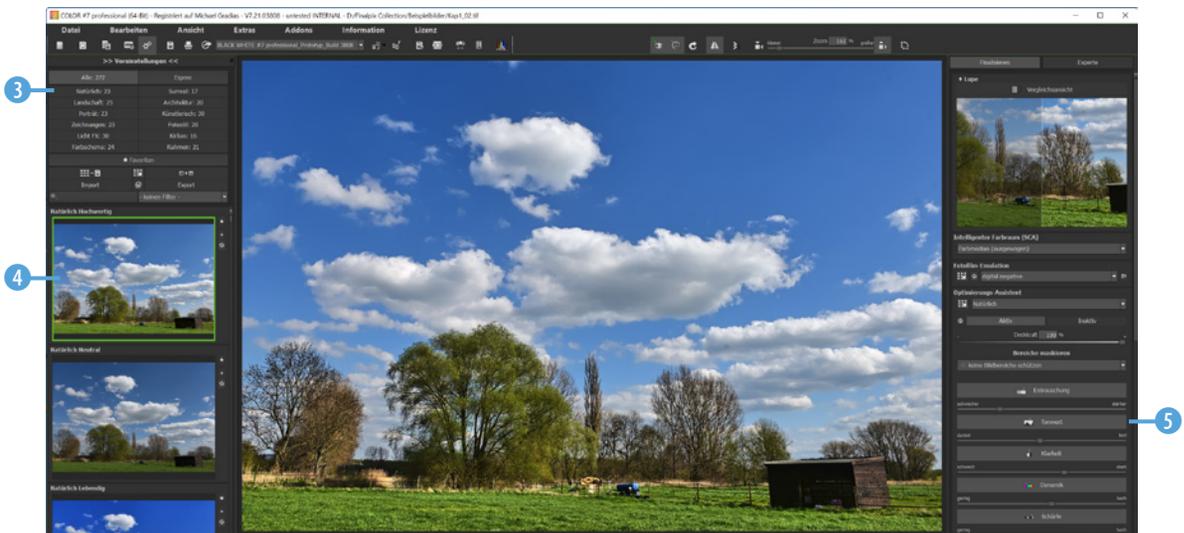


Beim Programmstart sehen Sie dieses Schild.

Dieses Ausgangsbild soll optimiert werden.



Kap1\_02.jpg





## Optionen

Es werden immer nur die Optionen des ausgewählten Filters im unteren Bereich angezeigt.

Hier wurde der »Details«-Wert reduziert.

Bei der angewendeten Voreinstellung werden unter anderem die Details – die Konturen – im Bild verstärkt. Dadurch wirkt der untere Bereich, der viele Details enthält, etwas unnatürlich. Das können Sie korrigieren, indem Sie im Bereich *gewählte Effekte* den Filter *Weiche Details* **6** anklicken. Dann werden die Optionen dieses Filters im unteren Bereich angezeigt. Reduzieren Sie den vorgegebenen *Details*-Wert 50 auf **-50** **7**. So entsteht das folgende – natürlicher wirkende – Ergebnis.

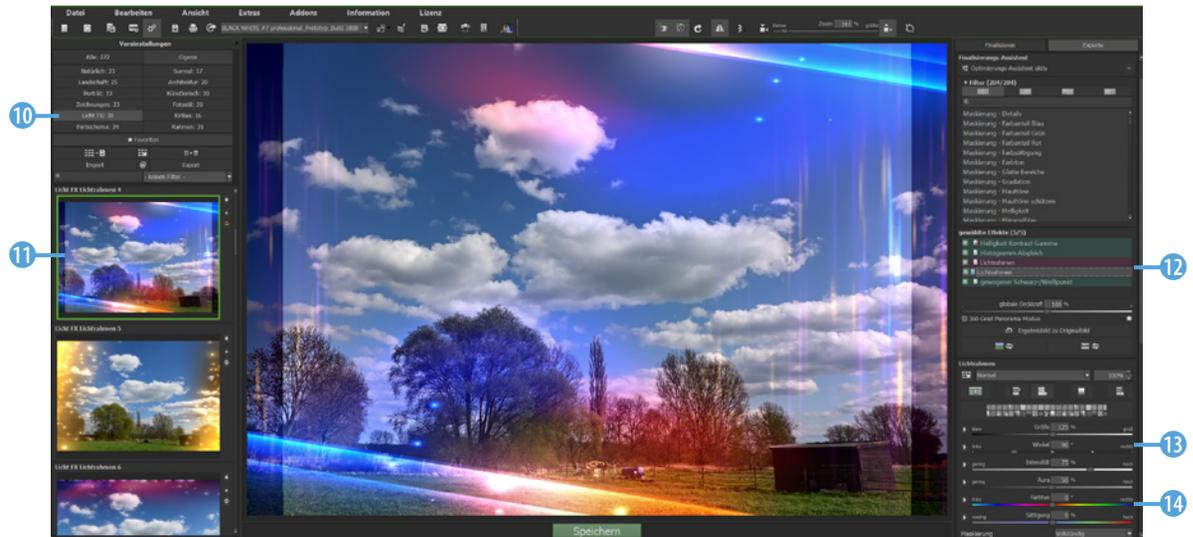


Hier wurde eine Maskierung angewendet.

Wenn Sie beispielsweise die Optionen des Filters **Weicher Kontrast** 8 einblenden, sehen Sie, dass die Möglichkeiten der **Mas- kierung** genutzt werden. So werden im Beispiel die Lichter und Schatten vor Veränderung geschützt 9.

In der Rubrik **Licht FX** 10 finden Sie viele Voreinstellungen, um Lichteinfälle an den Bildkanten einzublenden. Bei der Vorein- stellung **Licht FX Lichtrahmen 4** 11 sehen Sie, dass der **Licht- rahmen**-Filter auch mehrmals 12 angewendet werden kann, um vertikale 13 und horizontale Lichtstreifen einzublenden. Die Far- ben werden mit diesem 14 Regler festgelegt.

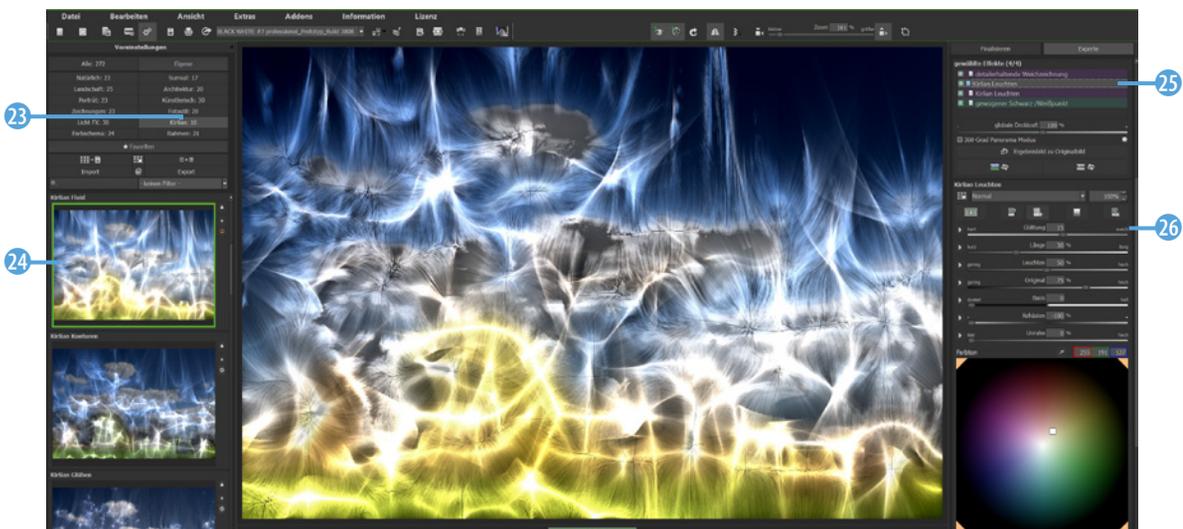
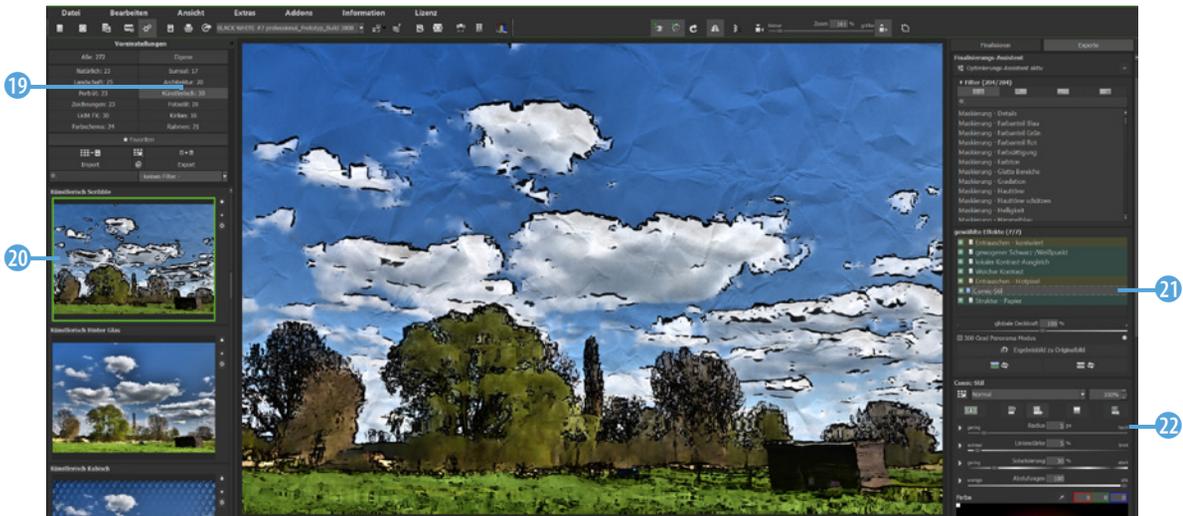
*Hier sehen Sie zwei unterschied- liche Voreinstellungen.*



In den beiden Rubriken **Zeichnungen** 15 und **Künstlerisch** 19 finden Sie diverse Voreinstellungen, um Bilder zu erzeugen, die wie Zeichnungen oder Gemälde erscheinen. So wurde im unteren Bild auf der vorherigen Seite die Voreinstellung **Zeichnung Weiches Aquarell** angewendet 16. Wenn Sie den Filter **Pinselzeichnung** 17 aufrufen, können Sie unter anderem die Pinselstärke variieren 18.

Beim folgenden Bild kam die Voreinstellung **Künstlerisch Scribble** 20 zum Einsatz. Nach dem Markieren des Filters **Comic-Stil** 21 können Sie diverse Einstellungen 22 für die Art der Zeichnung festlegen, wie etwa die **Linienstärke**.

Hier sehen Sie zwei weitere Voreinstellungen.



Eine besondere Rubrik heißt **Kirlian** 23. Bei der Kirlianfotografie – auch Koronaentladungsfotografie genannt – handelt es sich um ein fotografisches Verfahren zur Visualisierung von Glimm- oder Koronaentladungen.

Dieses fotografische Verfahren hat das sowjetisch-armenische Ehepaar Semjon Kirlian und Walentina Kirliana ab 1937 entwickelt.

Sie sehen auf der vorherigen Seite die Voreinstellung **Kirlian Fluid** 24. Bei dieser wird der Filter **Kirlian Leuchten** zweimal angewendet 25. Es entsteht ein sehr abstraktes Ergebnis. Der Filter bietet sehr viele Optionen an 26.

## Das Modul **finalpix DENOISE**

Das Modul **finalpix DENOISE** ist nützlich, wenn Sie bei Aufnahmen das unschöne Bildrauschen entfernen wollen. Es kann unter anderem entstehen, wenn Sie Bilder beispielsweise nachts mit einer höheren Empfindlichkeit aufgenommen haben. Beim Start des Programms wird zunächst dieses 1 Schild angezeigt.

Die Entrauschungsmöglichkeiten lernen Sie anhand des folgenden Ausgangsbilds 2 kennen. Das Foto entstand mit einer alten Kamera – der Nikon D200, die weit über 15 Jahre alt ist – und wurde bei wenig zur Verfügung stehendem Licht in der Kaiser-Wilhelm-Gedächtnis-Kirche in Berlin mit ISO 1600 aufgenommen. Das Foto zeigt daher ein deutliches Bildrauschen.



Beim Programmstart sehen Sie dieses Schild.



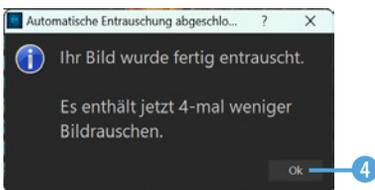
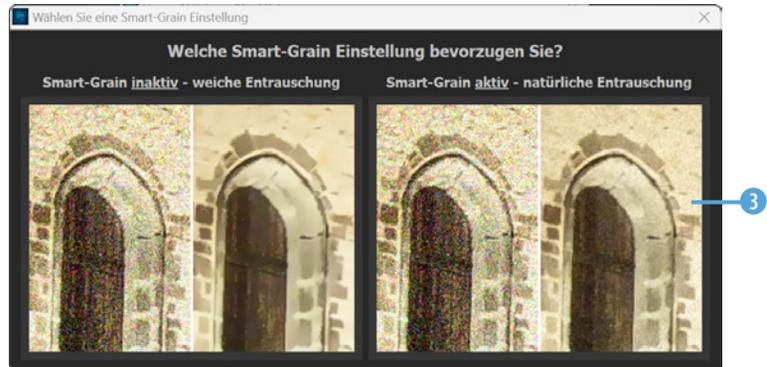
Dieses Foto zeigt ein Bildrauschen, das optimiert werden soll.



Kap1\_03.jpg

Wenn Sie das Programm das erste Mal starten, können Sie im folgenden Dialogfeld wählen, wie das Entrauschen stattfinden soll. So können Sie eine **weiche Entrauschung** durchführen, oder Sie wählen die zweite Variante, bei der eine **natürliche Entrauschung** **3** Stattfindet. Das ist meist die bessere Wahl.

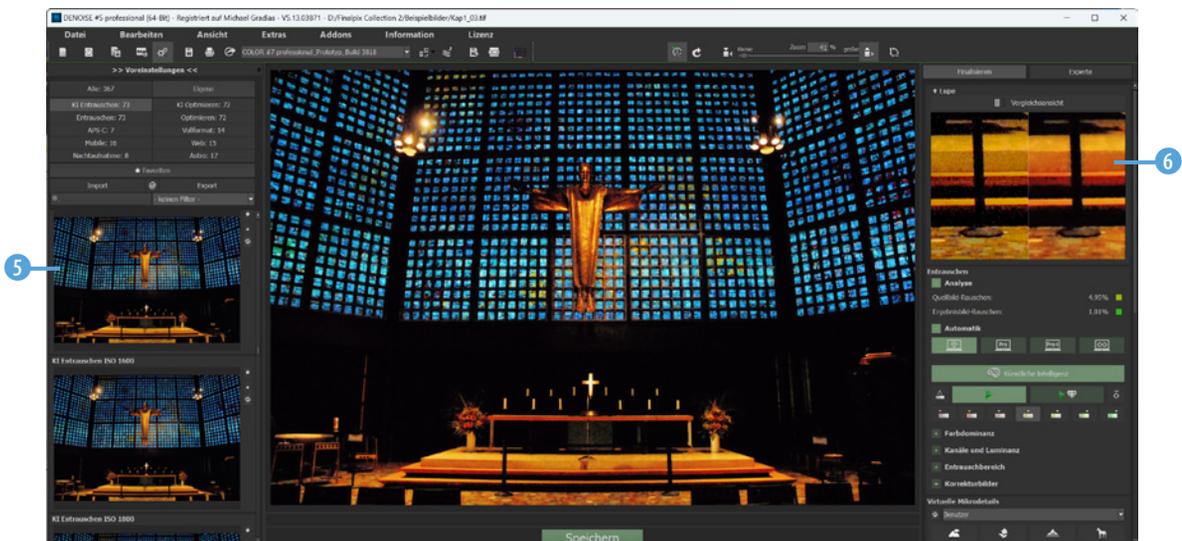
Stellen Sie die Art der Entrauschung ein.



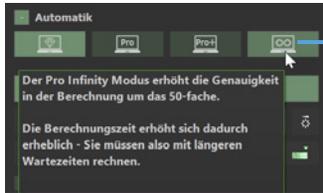
Das Entrauschen dauert einen Moment.

Wenn Sie ein Bild laden, wird das Entrauschen automatisch gestartet, wobei mehrere Berechnungsdurchgänge vorgenommen werden. Währenddessen sehen Sie einen Fortschrittsbalken. Zum Abschluss wird dieser **4** Hinweis zur erfolgreichen Entrauschung eingeblendet.

Im linken Teil des Arbeitsbereichs finden Sie diverse Voreinstellungen **5** für verschiedene ISO-Empfindlichkeiten. Rechts ist ein Vorschaubild **6** zu sehen.



Im **Finalisieren**-Modus können Sie zwischen vier automatischen Korrektoreinstellungen wählen, die von links nach rechts **7** immer bessere Ergebnisse erzielen. Je besser die Qualität ist, umso länger dauert die Berechnung. Im **Experte**-Modus gibt es sieben Filter **8**, um das Ergebnis manuell anzupassen.



Im rechten Teil des Arbeitsbereichs gibt es diverse Anpassungsoptionen.

## Das Modul finalpix DIVE

Das Plug-in **finalpix DIVE** können Sie einsetzen, wenn Sie Farbstiche aus dem Bild entfernen wollen, die automatisch bei Unterwasseraufnahmen entstehen. Beim Start des Programms sehen Sie dieses **1** Schild. Die Auswirkungen sollen anhand des folgenden Ausgangsbilds **2** vorgestellt werden.



Beim Programmstart sehen Sie dieses Schild.



Dieses Unterwasserbild soll optimiert werden.



Kap1\_04.jpg

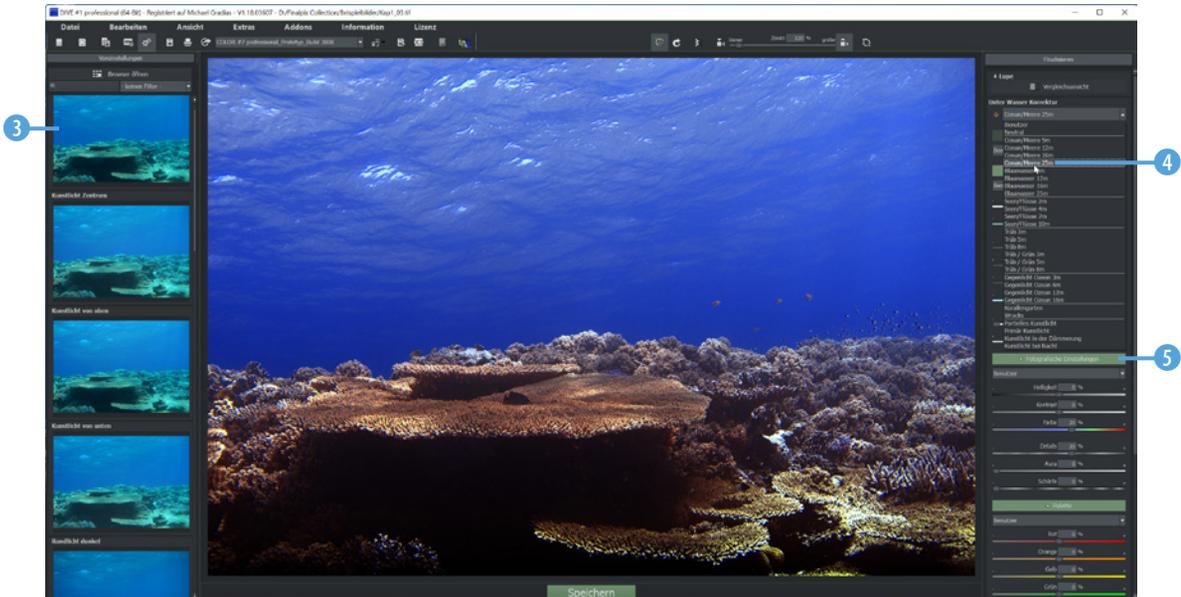
Die Arbeitsoberfläche unterscheidet sich ein wenig von denen der anderen Module. So gibt es hier keinen **Experte**-Modus – es ist nur der **Finalisieren**-Bereich verfügbar. Dort finden Sie die vier Filter zum Anpassen des Bilds.

Wählen Sie aus der Liste **Unter Wasser Korrektur** eine Option aus, die der Aufnahmesituation entspricht.

Im folgenden Beispiel wurde nach dem Anwenden der Voreinstellung **Kunstlicht Zentrum** ③ die Option **Ozean/Meere 25 m** ④ ausgewählt.

Um die Optionen der einzelnen Filter ein- oder auszublenden, klicken Sie auf die Kopfzeile ⑤.

Hier wurde der Farbstich entfernt.



## Das Modul finalpix LUT

Das Plug-in **LUT** wird mit diesem ① Ausgangsbild vorgestellt.

Dieses Ausgangsbild wird bearbeitet.

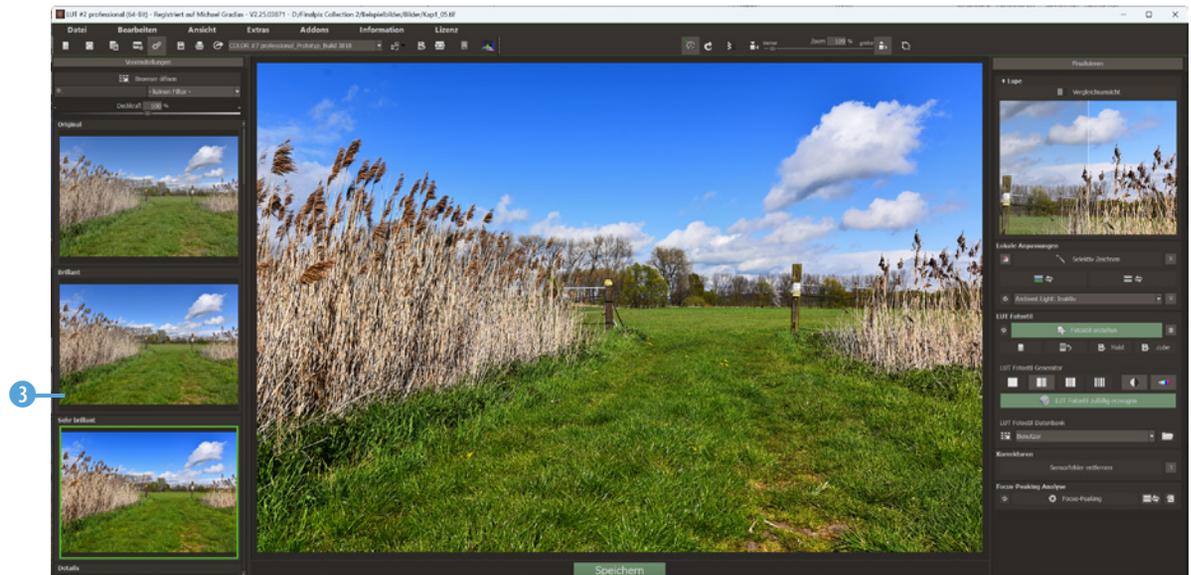


Mit dem Modul **finalpix LUT** lassen sich zwei unterschiedliche Aufgaben erledigen. So können Sie einerseits Bildoptimierungen vornehmen und andererseits Farbcharakteristika eines anderen Fotos übernehmen. Beim Start des Moduls wird dieses **2** Schild angezeigt.



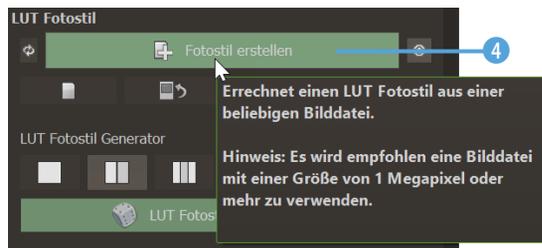
Beim Programmstart sehen Sie dieses Schild.

Anders als bei den anderen Modulen gibt es bei den Voreinstellungen keine thematische Gliederung. Im folgenden Beispiel wurde die **Details**-Option **3** angewendet, bei der die Konturen im Bild optimiert werden. Dadurch entsteht ein brillanteres Ergebnis.



Wollen Sie den Farbcharakter eines anderen Bilds übernehmen, können Sie mit der Funktion **Fotostil erstellen** **4** eine sogenannte Look-up-Tabelle erzeugen, die zum Austausch der Tonwerte verwendet wird.

Hier wurde eine Bildoptimierung vorgenommen.



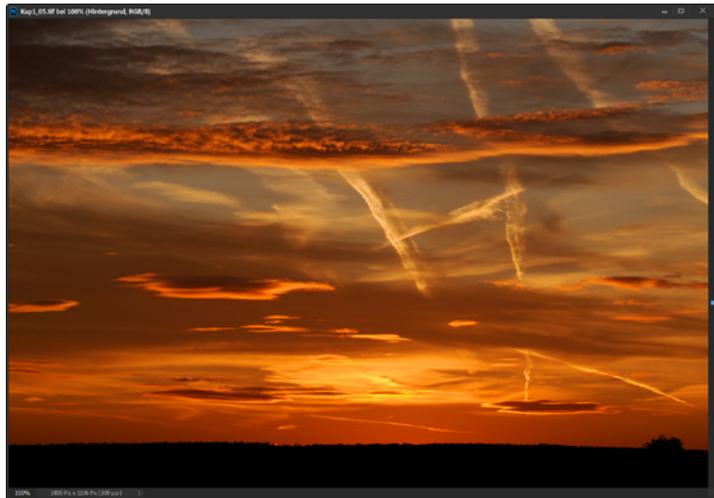
Erstellen Sie eine Look-up-Tabelle aus einem anderen Foto.

Als Referenzbild dient dieses Foto 5.

Der Farbcharakter dieses Bilds soll übernommen werden.

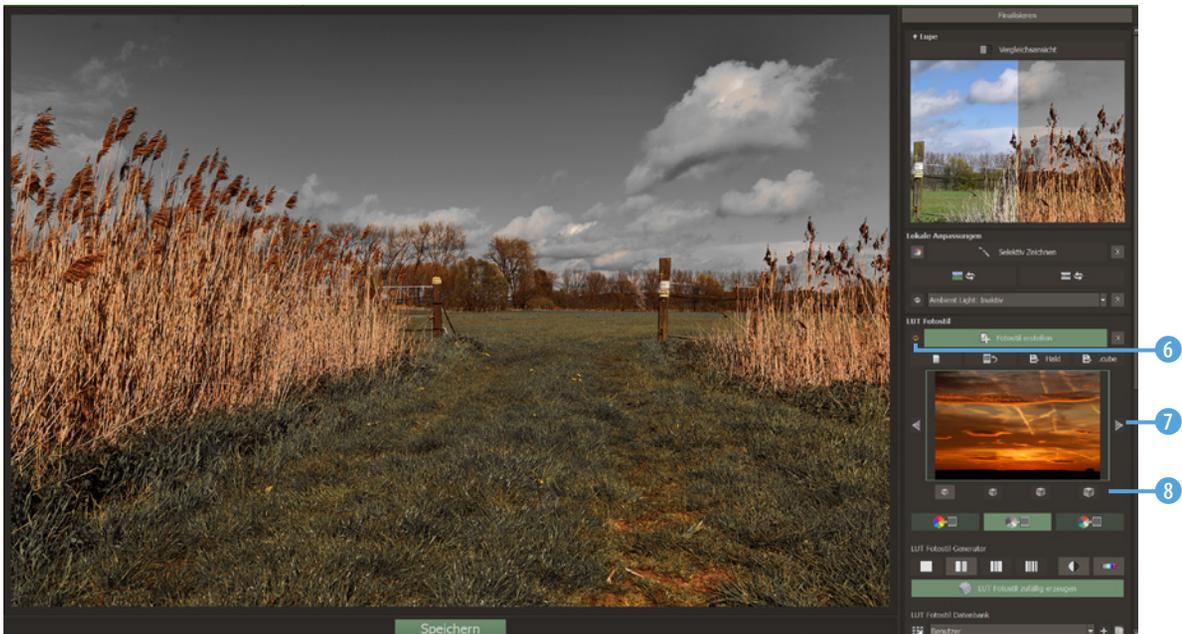


Kap1\_06.jpg



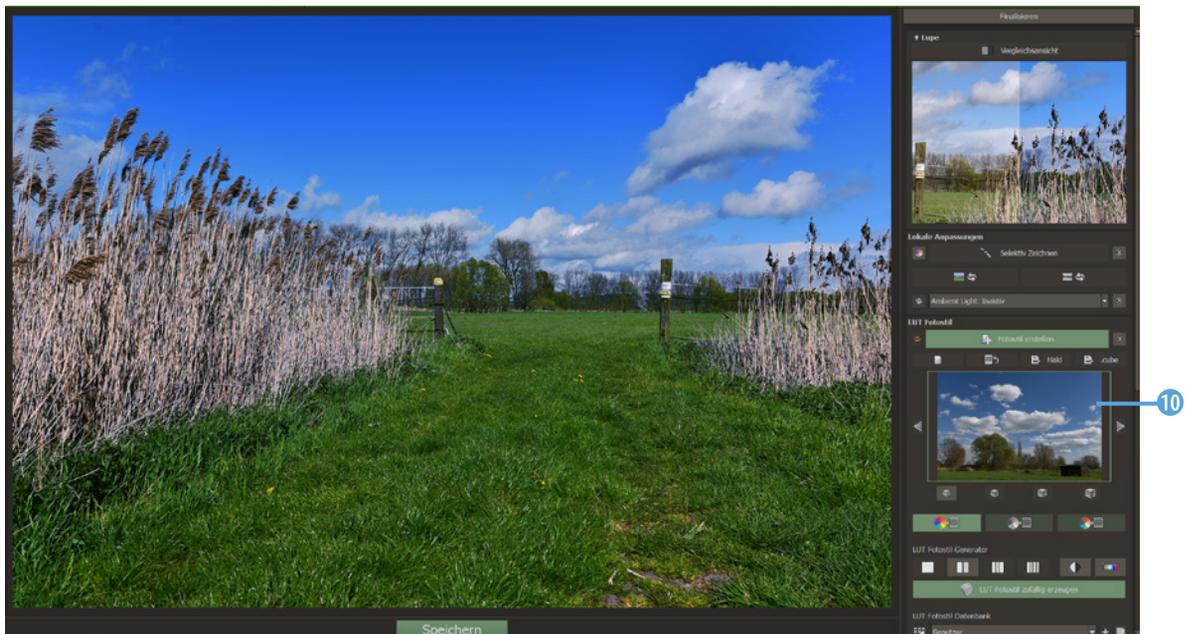
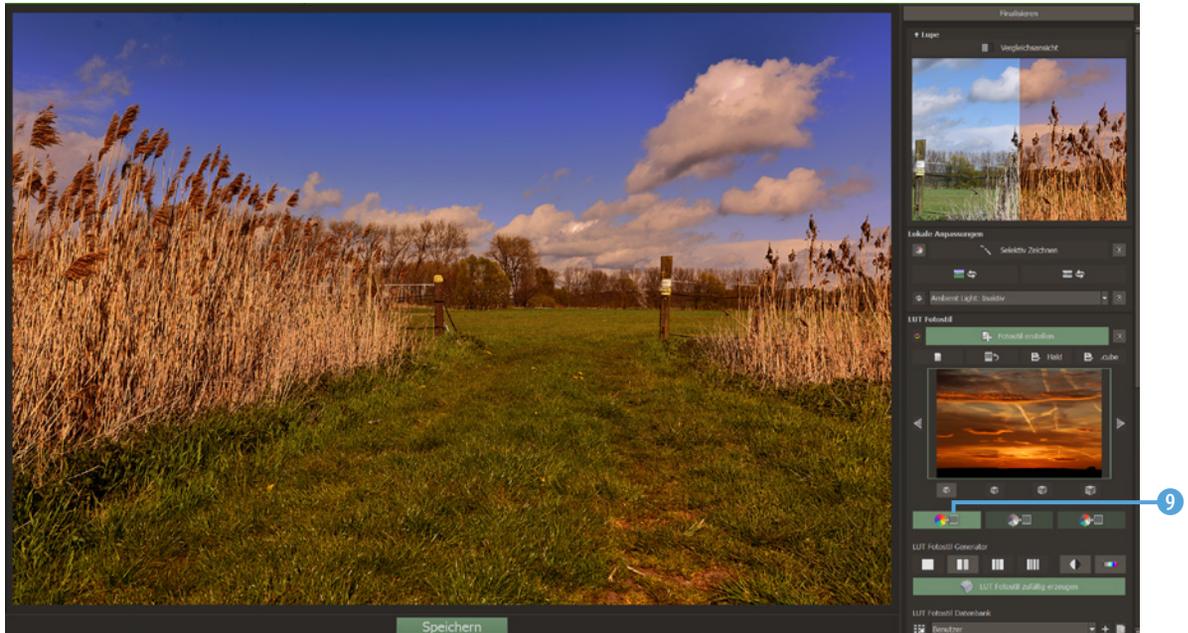
Nach der Auswahl des Fotos erhalten Sie das folgende Ergebnis. Neben dem Miniaturbild sehen Sie Navigationselemente, um zum vorherigen oder nächsten 7 Motiv im Verzeichnis zu wechseln. Soll das Foto wieder entfernt werden, klicken Sie auf diese 6 Schaltfläche. Wie genau die LUT errechnet wird, legen Sie mit diesen 8 Schaltflächen fest, wobei die erste die ungenaueste und die rechte die genaueste Berechnung bietet.

Hier wurde der Farbcharakter übernommen.



Standardmäßig werden die Farben, die im Referenzbild nicht vorkommen, aus dem Foto entfernt. Wählen Sie diese **9** Option, wenn die Farben erhalten bleiben sollen. Die Auswirkungen sehen Sie besonders im Himmel.

*Beim unteren Foto wurde ein anderes Referenzbild eingesetzt.*



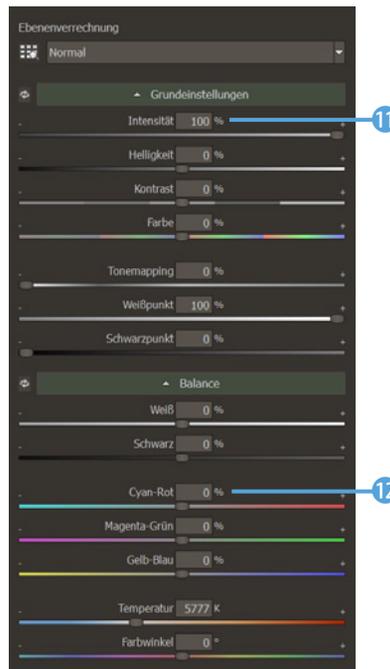


## Export

Sie können die LUT auf der Festplatte speichern, wenn Sie sie auf weitere Bilder anwenden wollen. Nutzen Sie dazu die Option **LUT Fotostil exportieren**. Die Datei wird im *cube*-Format gespeichert.

Für das untere Bild auf der vorherigen Seite wurde ein anderes Foto zum Berechnen der LUT verwendet. Am Miniaturbild **10** erkennen Sie, wie gut das Foto daran angepasst wurde.

Rechts finden Sie im unteren Bereich verschiedene Optionen, um die Farbcharakteristik weiter zu verändern. So können Sie beispielsweise die **Intensität** des Effekts **11** sowie die Helligkeit und den Kontrast anpassen. Weiter unten gibt es mehrere Regler, um die Farbtöne zu verschieben. So können Sie zum Beispiel die cyanfarbenen Töne ins Rötliche verschieben **12**.



Diese Optionen stehen Ihnen zur Verfügung.

Wenn Sie das Programm als Plug-in einsetzen, finden Sie oben rechts die **Anwenden**-Option **13**, die Sie einsetzen können, um das bearbeitete Bild an das Bildbearbeitungsprogramm zu übergeben.



Beim Programmstart sehen Sie dieses Schild.



Übergeben Sie das Ergebnis an das Bildbearbeitungsprogramm.

## Das Modul finalpix SHARPEN

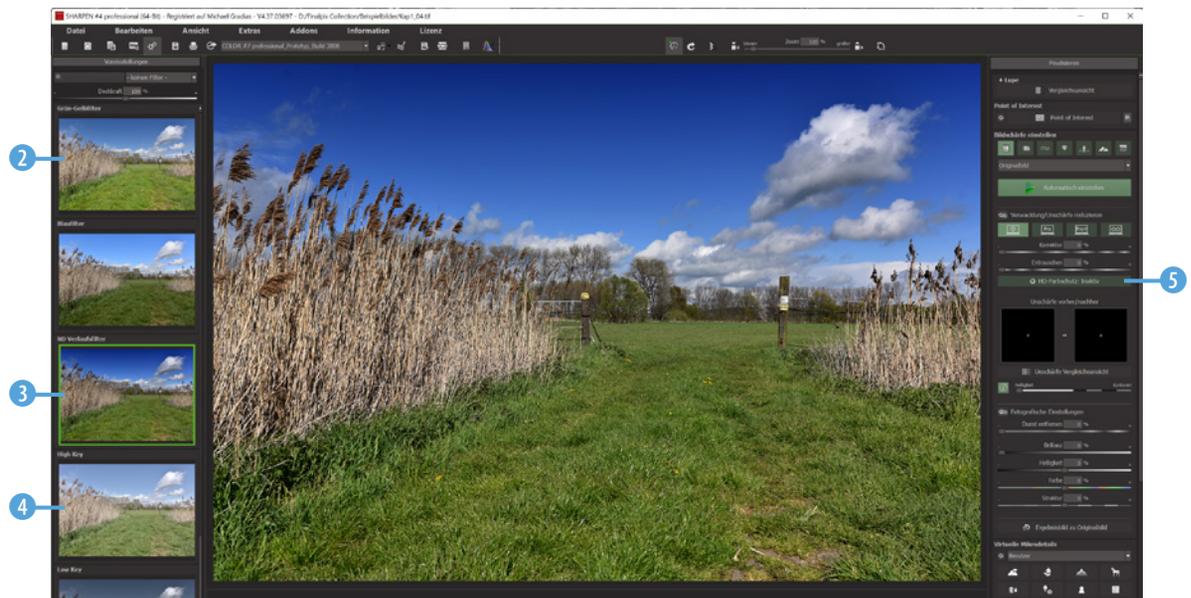
Das Plug-in **finalpix SHARPEN** **1** bietet neben Optionen zum hochwertigen Schärfen weitere Möglichkeiten an.

In der langen Liste der Voreinstellungen finden Sie Optionen für bestimmte Aufnahmesituationen. So können Sie beispielsweise Makroaufnahmen optimieren oder Fotos, die mit einem höheren ISO-Wert aufgenommen wurden.

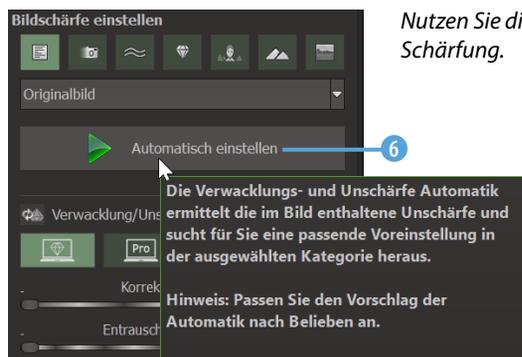
Es gibt auch diverse Optionen, die einen Farbfilter simulieren **2** oder Effektbilder erstellen, wie die Option **High Key** **4**. Im folgenden Beispiel wurde die Option **ND Verlaufsfilter** **3** angewendet, bei der der Himmel verstärkt wird, indem ein Grauverlaufsfilter simuliert wird.

Rechts im Arbeitsbereich finden Sie viele Filter **5** – einen **Experte**-Modus gibt es bei diesem Modul nicht.

Hier wurde die Voreinstellung »ND Verlaufsfilter« angewendet.



Sie können das Bild automatisch **6** korrigieren lassen.



Nutzen Sie die automatische Schärfung.

Die Verwacklungs- und Unschärfe Automatik ermittelt die im Bild enthaltene Unschärfe und sucht für Sie eine passende Voreinstellung in der ausgewählten Kategorie heraus.

Hinweis: Passen Sie den Vorschlag der Automatik nach Belieben an.

Nach dem Aufruf der Funktion **Automatisch einstellen** wird das Foto auf eventuelle Verwacklungen oder Unschärfen untersucht und die Bildschärfe entsprechend korrigiert. So entsteht das folgende Ergebnis. Sie können die automatisch angepassten Werte im Bereich **Fotografische Einstellungen** 7 jederzeit nachträglich verändern.

*Dies ist das Ergebnis der automatischen Schärfung.*



Im Bereich **Virtuelle Mikrodetails** finden Sie Optionen 8, um feine Details auf bestimmte Themen abgestimmt zu schärfen.

*Sie können das Bild auf bestimmte Themen abgestimmt schärfen.*

