

Andreas Zintzsch

Das inoffizielle Handbuch zum Landwirtschafts- Simulator 19

Mit großer
Geräte-
übersicht



**Tipps, Tricks und Cheats | Fahrzeuge, Tiere & Pflanzenarten |
Spielmechaniken auf einen Blick | Dateien editieren |
Mods benutzen | Karten der Farmgebiete | Geräteübersicht**

Das inoffizielle Handbuch
Landwirtschafts-Simulator 19

Verlag:

BILDNER Verlag GmbH
Bahnhofstraße 8
94032 Passau

<http://www.bildner-verlag.de>
info@bildner-verlag.de

Tel.: +49 851-6700
Fax: +49 851-6624

ISBN: 978-3-8328-5383-9

Covergestaltung: Andreas Zintzsch
Coverbild: Original von John Deere GmbH & Co. KG

Kapitelbilder: Kapitel 1: © ilyaplantonov – Fotolia.com
Kapitel 2: © pexels.com
Kapitel 3: © pexels.com
Kapitel 4: © somchai20162516 – Fotolia.com
Kapitel 5: © Original von John Deere GmbH & Co. KG

Autor: Andreas Zintzsch
Herausgeber: Christian Bildner
Lektorat und Satz: Andreas Zintzsch, Anja Schmid

© 2018 BILDNER Verlag GmbH Passau

Die Informationen in diesen Unterlagen werden ohne Rücksicht auf einen eventuellen Patentschutz veröffentlicht. Warennamen werden ohne Gewährleistung der freien Verwendbarkeit benutzt. Bei der Zusammenstellung von Texten und Abbildungen wurde mit größter Sorgfalt vorgegangen. Trotzdem können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Verlag, Herausgeber und Autoren können für fehlerhafte Angaben und deren Folgen weder eine juristische Verantwortung noch irgendeine Haftung übernehmen. Für Verbesserungsvorschläge und Hinweise auf Fehler sind Verlag und Herausgeber dankbar.

Diese Publikation ist kein lizenziertes Produkt des Rechteinhabers GIANTS Software GmbH. Alle verwendeten Markennamen oder Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Rechteinhaber.

Fast alle Hard- und Softwarebezeichnungen und Markennamen der jeweiligen Firmen, die in diesem Buch erwähnt werden, können auch ohne besondere Kennzeichnung warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichem Schutz unterliegen. Das Werk einschließlich aller Teile ist urheberrechtlich geschützt. Es gelten die Lizenzbestimmungen der BILDNER-Verlag GmbH Passau.

Vorwort

Der Landwirtschafts-Simulator zieht mit jeder neuen Version viele Spieler in seinen Bann. Die Vielzahl der realistisch dargestellten Fahrzeuge und Geräte sind eine Freude für alle Simulations-Enthusiasten.

An wen wendet sich dieses Buch?

Dieses Buch soll Einsteigern das Spiel einfacher machen und alten Hasen die wichtigsten Informationen kompakt in einem Buch liefern, ohne lange im Internet nach den einzelnen Informationen suchen zu müssen.

Über dieses Buch

Den Landwirtschafts-Simulator 19 gibt es für Windows-PCs, PlayStation 4, Xbox One und Mac OS.

Die einzelnen Versionen sind, abgesehen von der Steuerung, soweit identisch. Modifikationen (Mods) für das Spiel sind in der Version 19 für den PC, aber auch für Xbox und PlayStation verfügbar, allerdings wird hier je nach Version die Auswahl stark variieren. Erfahrungsgemäß wird die PC-Version die meisten Mods erhalten. Auch Eingriffe in die verschiedenen Spieldateien (z. B. Speicherstände) sind auf Konsolen schwieriger bis gar nicht möglich.

Aufgrund dieser größeren Freiheiten und Möglichkeiten verwenden wir für dieses Buch die PC-Version. Daher sind einige der Tipps und Tricks nur auf einem Windows-PC anwendbar (z. B. das Manipulieren und Verändern der Speicherstände oder verschiedener Einstellungsdateien). Mit entsprechender Änderung der Speicherorte sollte dies jedoch auch auf Mac OS möglich sein.

Schreibweise

Befehle, Bezeichnungen von Schaltflächen und Gegenständen sind zur besseren Unterscheidung farbig und kursiv hervorgehoben, zum Beispiel der Befehl *Rohr ausfahren* oder das Gerät *Feldhäcksler*.

Nun wünschen wir dir einen erfolg- und ertragreichen Bauernhof und viel Spaß beim Bestellen der Felder.



Inhalt

1 Grundlagen 9

1.1	Steuerung.....	10
	Allgemeine Steuerung:	10
	Fahrzeugsteuerung:.....	11
	XBox One Controller:.....	12
	Playstation 4 Controller:.....	13
1.2	Spiel starten und steuern	14
	Ein neues Spiel	14
	Der Spielbildschirm.....	15
	Die Fahrzeug/Geräteanzeige.....	16
	Komplexe Steuerung	17
1.3	Die Karte.....	18
	Teleportieren/schnelles Reisen.....	18
	Alle Icons erklärt.....	18

2 Landwirtschaft im Detail..... 21

2.1	Karten	22
	Ravenport (Nach amerikanischer Inspiration).....	23
	Felsbrunn (Nach deutscher/europäischer Inspiration)	23
2.2	Anbau	24
	Steuerung der Maschinen	24
	Feldvorbereitung	24
	Aussaat.....	24
	Pflege und Düngung.....	25
	Ernte.....	26
	Transport	27
	Lagerung.....	27
	Verkauf	27
2.3	Die Fruchtsorten.....	28
2.4	Besondere Spieleinstellungen	30
2.5	Viehzucht.....	31
	Vorbemerkungen	31
	Die verschiedenen Tiere	32
	Silage herstellen.....	35
	Biogasanlage	35

2.6	Lohnarbeit	36
2.7	Forstwirtschaft	37
	Grundausrüstung	37
	Schneiden und Abtransport.....	37
	Fortgeschrittene Holzwirtschaft	38
	Hackschnitzel.....	38

3 Tipps, Tricks, Cheats 39

3.1	Tipps für Anfänger und Fortgeschrittene	40
3.2	Vorbereitungen für Cheats	41
3.3	Speicherstände editieren	42
	Geld cheaten.....	43
	Andere interessante Einstellungen	43
	Bäume zurücksetzen	44
	Land im Besitz verändern	44
3.4	Spieldateien modifizieren.....	48
3.5	Konsole.....	49
	Konsole benutzen	49
3.6	Easteregg	50
	Geheimer Entspannungsort	50
	Jet Set Farming 2148.....	51
3.7	Alle Erfolge	52

4 Mods & DLC 53

4.1	Allgemeines zu Mods	54
4.2	Offizielle Mods	54
	Mods installieren.....	54
	Installierte Mods anzeigen oder entfernen	56
	Estancia Lapacho - Die „dritte“ FS19-Karte	56
4.3	Inoffizielle Mods.....	58

5 Fahrzeuge und Geräte 59

5.1	Fahrzeuge.....	61
	Traktoren	61
	LKW	70
	Mähdrescher	71
	Feldhäcksler	73
	Kartoffeltechnik	74
	Rübentechnik	74
	Zuckerrohrtechnik.....	75
	Baumwolltechnik.....	75
	Forstmaschinen	75
	Tierhaltung	77
	Pflanzenschutz.....	77
	Mähtechnik.....	77
	Frontlader	78
	Radlader.....	78
	Teleskoplader	78
	Kompaktlader.....	79
	Autos	80
	Diverses.....	80
5.2	Werkzeuge.....	81
	Anhänger.....	81
	Überladewagen.....	84
	Schneidwerke	85
	Maispflücker	88
	Feldhäcksler	90
	Kartoffeltechnik	92
	Rübentechnik	93
	Zuckerrohrtechnik.....	94
	Baumwolltechnik.....	96
	Plüge	96
	Grubber	97
	Scheibeneggen.....	99
	Kreiseleggen	101
	Tiefenlockerer	101
	Sätechnik	103
	Einzelkorn Sätechnik	106
	Pflanzenschutz.....	108
	Düngetechnik.....	109
	Miststreuer.....	110
	Güllefässer	111
	Striegel	113
	Mähtechnik.....	114

Wender.....	115
Schwader.....	115
Ladewagen.....	116
Ballentechnik.....	117
Kettensägen.....	120
Forstmaschinen.....	120
Tierhaltung.....	122
Tiertransport.....	124
Schiebeschilder.....	125
Frontlader.....	125
Radlader.....	128
Teleskoplader.....	129
Kompaktlader.....	130
Dolly.....	132
Tieflader.....	132
Transportanhänger Schneidwerke.....	132
Gewichte.....	133
Förderbandsysteme.....	136
Diverses.....	137
5.3 Objekte.....	137
Tierhaltung.....	137
Diverses.....	140
Silos.....	141

Fahr- und Werkzeugindex..... 143



1 Grundlagen

1.1 Steuerung

Allgemeine Steuerung:



Aktion	Taste
Bewegen	W A S D
Aufheben / Benutzen	Linke Maustaste
Werfen	Rechte Maustaste
Umsehen	Pfeiltasten / Maus
Rennen	Shift links
In die Knie gehen	Strg links
Springen	Leertaste
Fahrzeughändler	P
Licht an/aus	F
Pausemenü	ESC
Objekt aktivieren	R
Zeitverlauf ändern	7 8
Chat (nur im Multiplayer)	T
Radiosender zurück	4
Radio an/aus	5
Radiosender vorwärts	6

Fahrzeugsteuerung:




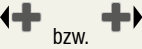









Aktion	Taste
Steuern	W A S D
Kamera bewegen	Pfeiltasten / Maus
Ein-/Aussteigen	E
Kamera wechseln	C
Kamera zoomen	Bild auf/ab / Mausrad
Front-/Teleskoplader steuern	J K N M + Maus
Kipper entladen	I
In gesperrt. Bereich entladen	Strg + I
Gerät an-/abhängen	Q
Nächstes Fahrzeug	Tab
Vorheriges Fahrzeug	Strg + Tab
Helfer einstellen/entlassen	H
Gerät anheben/senken	V
Gerätefunktion 1,2,3,4,5	B X O V Y
Zwischen angehängten Geräten wechseln	G
Gerät auftanken oder auffüllen	R
Tempomat an/aus	3
Tempomat einstellen	1 / 2
Minimap umschalten	9
Hilfemenü ein-/ausblenden	F1

Manche Geräte haben außerdem noch spezielle Steuerungstasten, diese sind dann jedoch immer nochmal spezifisch oben links am Bildschirm erklärt!

XBox One Controller:

Aktion	Taste
Bewegen	Linker Analogstick
Umsehen	Rechter Analogstick
Gerät auftanken oder auffüllen	 drücken
Kamera wechseln	 drücken
Kamera zoomen	 bzw. 
Fahrzeug wechseln	 bzw. 
Fahrzeughändler	
Pausemenü	
Springen/Anhängen/Abkoppeln	
Helfer einstellen/entlassen	
Ein-/Aussteigen	
Gerät wechseln	
Erweiterte Funktionen	
Erweiterte Funktionen	
Bremsen/Rückwärts	
Beschleunigen/Rennen	

Playstation 4 Controller:

Aktion	Taste
Bewegen	Linker Analogstick
Umsehen	Rechter Analogstick
Gerät auftanken oder auffüllen	
Kamera wechseln	
Kamera zoomen	 bzw.
Fahrzeug wechseln	 bzw.
Fahrzeughändler	
Pausenmenü	Options
Springen/Anhängen/Abkoppeln	
Helfer einstellen/entlassen	
Ein-/Aussteigen	
Gerät wechseln	
Erweiterte Funktionen	
Erweiterte Funktionen	
Bremsen/Rückwärts	
Beschleunigen/Rennen	

1.2 Spiel starten und steuern

Ein neues Spiel

Das Starten eines neuen Spiels ist im Landwirtschaftssimulator 19 (zukünftig nur noch LS 19 genannt) ganz einfach.

- Klicke im Startmenü auf *Karriere*.
- Wähle einen von 20 Speicherplätzen aus. Hier kannst du auch nicht mehr benötigte Speicherstände löschen.
- Wähle einen Schwierigkeitsgrad aus.
- Wähle deine Karte aus. Du kannst am oberen Bildschirm zwischen den verschiedenen Karten wechseln.
- Stell dir deine Figur zusammen und such dir einen Namen aus.
- Falls du Modifikationen benutzt (Mods), wähle aus und aktiviere die, die du verwenden möchtest. Verwendest du keine Mods, wird dir dieser Bildschirm auch nicht angezeigt.

Einen bereits gespeicherten Spielstand rufst du auch über den Punkt *Karriere* im Hauptmenü auf.

Du startest immer auf deinem Bauernhof, auch wenn du vorher ein Spiel an einem anderen Ort abgespeichert hast.

