

EIN EVIL JOKES SPECIAL



**SECOND 10
SILENT BALANCE
CODE DETECTIVE
MINDWAR GO
EVIL MOVE**

EVIL

BY WES MORIARTY

MOVE

PARTYSPIELE FÜR ERWACHSENE



ADULT EDITION

- EVIL JOKES -

REIHE

Imprint



EVIL MOVE

- Partyspiele für ERWACHSENE -

created by
Wes Moriarty
Moriarty-Self-Publishing

Copyright: © 2020 Wes Moriarty

Herstellung und Verlag:
BoD – [Books on Demand](#), Norderstedt

ISBN 978-3-7504-5860-4








Moriarty-Self-Publishing

18	Empfehlung: Dieses literarische Werk ist womöglich für Personen unter 18 Jahren nicht geeignet.		
W A R N U N G			
Moriarty-Self-Publishing möchte darauf hinweisen, dass dieses literarische Werk über Inhalte verfügt, welche für bestimmte Personengruppen nicht geeignet sind. Zu Ihrem Schutz wird nachfolgend auf diese Inhalte im Vorfeld hingewiesen:			
Gewalt	Schimpfwörter	Sexuelle Inhalte	Verstörende Inhalte

Weitere gesundheitliche und rechtliche Hinweise:

Die Inhalte dieses literarischen Werkes dienen weder der Glorifizierung, Befürwortung noch Motivation zur Diskriminierung, Diffamierung, Diskreditierung, Verübung von physischen oder psychischen Gewalttaten gegenüber Lebewesen und/oder Objekten bzw. Institutionen. Sowohl die Darstellung der Handlungen, Standorte als auch die darin agierenden Personen sind rein fiktiv. Etwaige Bezüge oder Parallelen zu noch lebenden Personen wären somit rein zufällig. Sofern Sie unter einer posttraumatischen Belastungsstörung oder vergleichbaren Erkrankung leiden sollten, empfehlen wir zugunsten keiner Gefährdung Ihrer psychischen Gesundheit vom Lesen oder Hören dieses Werkes abzusehen. Sollten Sie während der Informationsaufnahme eine negative Verhaltensveränderung oder Beeinträchtigung Ihres Gesundheitszustandes erkennen, deren Ursprung Sie unmittelbar aus den Inhalten dieses Werkes ableiten, empfehlen wir ebenfalls von einer Fortführung des Konsums abzusehen und sich sofort um ärztliche Hilfe in Ihrer Region zu bemühen und diese in Anspruch zu nehmen. Leiten Sie bitte für sich oder andere keine Handlungsempfehlungen aus den fiktiven Inhalten dieses Werkes ab.

Inhalte und Ausprägung:

<i>Gewaltdarstellung</i>	
<i>Schimpfwörter / Beleidigungen</i>	
<i>Diskriminierung / Diffamierung</i>	
<i>Sexuelle Inhalte / Anstößigkeiten</i>	
<i>Verstärkende / Angstfördernde Inhalte</i>	

Die soeben genannten Hinweise bieten keine Rechtsgrundlage für etwaige Ansprüche wie Schadensersatz, Rücknahmen eines oder mehrerer erworbener Werke oder Kaufpreisrückerstattungen jedweder Art und Umfang. Weiterhin sind die Inhalte dieses Werkes urheberrechtlich geschützt und erlauben ohne schriftliche Genehmigung des Urhebers keine öffentliche Lesung/Vorführung, Übersetzung, Speicherung, Vervielfältigung und/oder öffentliche Zugänglichmachung jedweder Art und Form. Urheber und Herausgeber übernehmen keine Haftung für Schäden an Personen, Sachen oder Vermögen, die aufgrund von Informationen, welche durch dieses Werk bereitgestellt werden, direkt oder indirekt entstehen.

Werkspezifische Anmerkungen und Appell:

Der in diesem Werk enthaltene Humor ist mannigfaltig. Was lustig ist, wann man lachen darf oder wieso, ist eine Freiheit, die jedem Menschen innewohnt. Lachen verbindet Menschen auf der ganzen Welt. Es ist unparteiisch - durchbricht oftmals selbstauferlegte Barrieren. Witze regen dazu nicht selten zu Diskussionen an - eröffnen neue, individuelle Perspektiven. Sie sind auch ein oftmals eingesetztes Stilmittel für offene Kritik. Manchmal provozierend, nicht selten polarisierend, beziehen sie kurzweilig und selbstzweckhaft Position, ohne wirklichen Schaden verursachen zu wollen und begeistern dabei die Massen. Es wäre somit falsch, über irgendwen oder irgendwas keine Witze zu machen, um Missstände in der Gesellschaft aufzudecken. Lachen ist gesund und ein elementarer Bestandteil einer jeden / unserer Kultur. Unterstützen Sie diese, unsere Freiheit und urteilen Sie nicht zu vorschnell.

Widmung

Ich widme dieses Buch allen

Bekloppten, betroffenen und ungetroffenen, angesprochenen und unausgesprochenen Witzbolden und Humorlosen, sowohl inländischen und ausländischen Narren und Närrinnen, Kuckucks-Kindern und männlichen/weiblichen/diversen Fremdschäm-Charakteren, Heilpraktikern, Prierinnen und Priestern, Gottesfürchtigen und Gottlosen als auch sexuell un- wie umorientierten Rekapitulierten sowie Transgender-Transistoren, Monteuren für Heizungstechnik, Judi-, Legislativ- und Exekutiv-Gewalten, dem Detlef, Fastfood-Mitarbeitern, dem Hund und der hohen Kammer aus John Wick, allen regulären und irregulären Ramses-Anhängern, der öffentlichen Vergewaltung, insbesondere dem Sandmännchen, allen potentiellen Nicht-Arbeitgebern, Verrückten und geistig Privilegierten, radikal Versäumten und Besoffenen, wie auch Beschnittenen und Geritzten (sucht euch bitte Hilfe), Kuschel-Rock-Hörern und anderen Musik-Minderheiten sowie regulären und irregulären Verhaltensträgern, Voll- wie Teilzeit-Idioten und natürlich ganz besonders mir selbst...

*- Danke für viele liebevolle gemeinsame Jahre -
Ihr lebt in uns allen*

Vielen Dank und gute Unterhaltung
wünscht

A handwritten signature in black ink on a light gray background. The signature is written in a cursive style and appears to read "Udo Rortels". The signature is underlined with a single, long, horizontal stroke that extends to the left.

Inhaltsverzeichnis

EVIL MOVE

Widmung.....	1
Inhaltsverzeichnis	3
Zum Buch	5
Zum Autor.....	7
Spiel 1: SECOND 10	9
Spiel 1: Anleitung.....	11
Spiel 1: Aufgaben (1. Wurf).....	13
Spiel 1: Buchstaben (2. Wurf).....	19
Spiel 1: Spiel-Blatt	20
Spiel 2: SILENT BALANCE.....	25
Spiel 2: Anleitung.....	27
Spiel 2: Darstellung (1. Wurf)	29
Spiel 2: Buchstaben (2. Wurf).....	30
Spiel 2: Bedingungen (3. Wurf).....	31
Spiel 2: Spiel-Blatt	37
Spiel 3: CODE DETECTIVE	41
Spiel 3: Anleitung.....	43
Spiel 3: Buchstaben	45
Spiel 3: Aufgaben.....	46
Spiel 3: Spiel-Blatt	52

Spiel 4: MINDWAR GO 55

Spiel 4: Anleitung..... 57

Spiel 4: Kategorie (1. Wurf)..... 59

Spiel 4: Buchstaben (2. Wurf)..... 60

Spiel 4: Spiel-Blatt 61

Spiel 5: EVIL MOVE 67

Spiel 5: Anleitung..... 69

Spiel 5: Aufgaben (2. Wurf)..... 71

Spiel 5: Optionen (3. Wurf) 77

Spiel 5: Spiel-Blatt 78

Zum Buch

EVIL MOVE soll einfachen Spielspaß für ERWACHSENE bieten. Hierzu wurden fünf gänzlich neue, innovative Spiele entwickelt, die mit geringer Vorbereitungszeit für eine unbegrenzte Anzahl an Spielern zum Einsatz kommen. Durch den modularen Aufbau jedes einzelnen Spiels ist es zudem möglich, eine Vielzahl an individuellen Spielwegen selbst zu gestalten und somit die Aktualität des Spielerlebnisses aufrecht zu erhalten. Jede Antwort ist an die Faktoren Kreativität, Zeit und Glück gekoppelt. Großflächig angereichertes Wissen alleine reicht hier für EVIL MOVE nicht aus. Ob nun geraten, gelogen oder beim Knacken kniffliger Codes geschummelt bzw. fremdgeschämt: Dieses Buch bietet vielschichtige Unterhaltungsmöglichkeiten und fordert seine Mitspieler zu Höchstleistungen auf.

Bleiben Sie konzentriert und lernen Sie von Ihren Mitspielern, denn nicht selten sind Sie auf Ihr Team und auch Ihre Gegner angewiesen. Spielen Sie fair oder unfair. Lösen Sie Aufgaben oder verweigern Sie sich. Machen Sie Druck oder lassen Sie Druck durch Andere ausüben. Die Möglichkeiten sind mannigfaltig und oft Teil des Weges zum Sieg. Bestimmen Sie das Tempo, die Regeln oder den Ausgang des Spiels mit Ihrer Willensstärke und Ihrem Eifer. Aber Vorsicht: Nach dem Spiel ist vor dem Spiel! Seien Sie aktiv und wissbegierig – aber treten Sie keinem auf die Füße!

EVIL MOVE will am Ende nur eins: Dass Sie Spass haben!