

ARENA DER ANGST

NICK ABADZIS • ELENA CASAGRANDE • ELEONORA CARLINI
IOLANDA ZANFARDINO • ARIANNA FLOREAN • HI-FI • ROD FERNANDES

BBC NEUE ABENTEUER MIT DEM ZEHNTEN DOCTOR

DOCTOR WHO

BBC

**DOCTOR
WHO
DER ZEHNTE DOCTOR**

**Band 5:
ARENA DER ANGST**

panini COMICS

Besonderer Dank an

Steven Moffat, Brian Minchin, Mandy Thwaites, Matt Nicholls, James Dudley, Edward Russell, Derek Ritchie, Scott Handcock, Kirsty Mullan, Kate Bush, Julia Nocciolino und Ed Casey für ihre unschätzbare Hilfe.

Impressum: Die deutsche Ausgabe von
DOCTOR WHO - Der Zehnte Doctor
wird von der Panini Verlags GmbH herausgegeben, Rolebühlstr. 87, 70178 Stuttgart.
Geschäftsleitung: Hermann Paul; Head of Editorial: Jo Löffler (v.i.S.d.P.);
Redaktion: Steffen Volkmer (verantwortl.), Rebecca Haar, Lea Kaitz;
Übersetzung: Claudia Kern. Head of Marketing: Holger Wiest,
Marketing & Kooperationen: Rebecca Haar (E-Mail: marketing@panini.de); Produktion: Sanja Ancic
Grafik & Lettering: LetterFactory - Michael Beck; Druck: Printed in Italy;
Anzeigen: BLAUFEUER VERLAGSVERTRETUNGEN GmbH, info@blaufeuer.de.
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 14 vom 01.10.2016, Vertriebservice: stella distribution, Hamburg,
Fax: 040/808053050.
Presse & PR: Steffen Volkmer.
ISBN 978-3-7416-0662-5. 1. Auflage, Januar 2018
Digitale Ausgaben: 978-3-7367-3626-9 (PDF),
978-3-7367-3627-6 (EPUB), 978-3-7367-3628-3 (MOBI)

Diese Ausgabe enthält die englischen Originalausgaben
Doctor Who: The Tenth Doctor "Arena of Fear", originally published in #21 – #25.

BBC, DOCTOR WHO (word marks, logos and devices), TARDIS, DALEKS,
CYBERMAN and K-9 (word marks and devices) are trade marks of the British
Broadcasting Corporation and are used under licence. BBC logo © BBC 1996.
Doctor Who logo © BBC 1996. Dalek image © BBC/Terry Nation 1963. Cyberman image © BBC/Kit Pedler/Gerry
Davis 1966. K-9 image © BBC/Bob Baker/Dave Martin 1977.



YDDR10005



panini COMICS

www.paninicomics.de

Findet uns im Netz:



PaniniComicsDE

BBC

DOCTOR WHO

DER ZEHNTE DOCTOR

BAND 5: ARENA DER ANGST

**SZENARIO
NICK ABADZIS**

**ZEICHNUNGEN
ELEONORA CARLINI,
ELENA CASAGRANDE &
IOLANDA ZANFARDINO
MIT SIMONE DE MEIO &
LUCA MARESCA**

**KOLORIERUNG
ARIANNA FLOREAN &
ROD FERNANDES & HI-FI
MIT AZZURRA FLOREAN**

**ÜBERSETZUNG
CLAUDIA KERN**

**REDAKTEUR (UK)
ANDREW JAMES**

**BUCH-DESIGN
ROB FARMER**



BBC

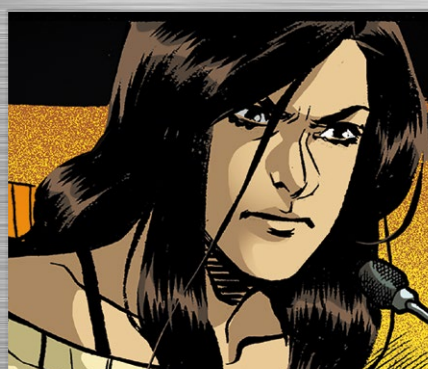
DOCTOR WHO

DER ZEHNTE DOCTOR



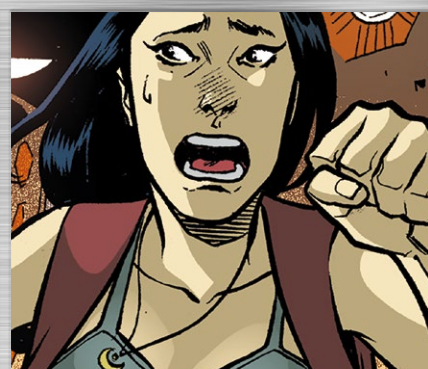
DER DOCTOR

Er ist ein Außerirdischer, der wie ein Mensch aussieht. Der Letzte der Timelords vom Planeten Gallifrey. Niemals feige, niemals grausam, stets ein Kämpfer für die Unterdrückten, egal wo, egal wann. Der *Doctor* genießt es, auf seinen Reisen das Universum durch die Augen seiner menschlichen Begleiter neu zu entdecken.



GABBY GONZALEZ

Gabriella Gonzales ist eine angehende Künstlerin, die im Waschsalon ihres Vaters mitgeholfen hat, bis sie den *Doctor* kennenlernte. Bei ihrer ersten Reise durch Raum und Zeit konnte sie ihn mit ihrem Mut und ihrer Kreativität beeindrucken, doch nun steht ihr Seelenheil auf dem Spiel!



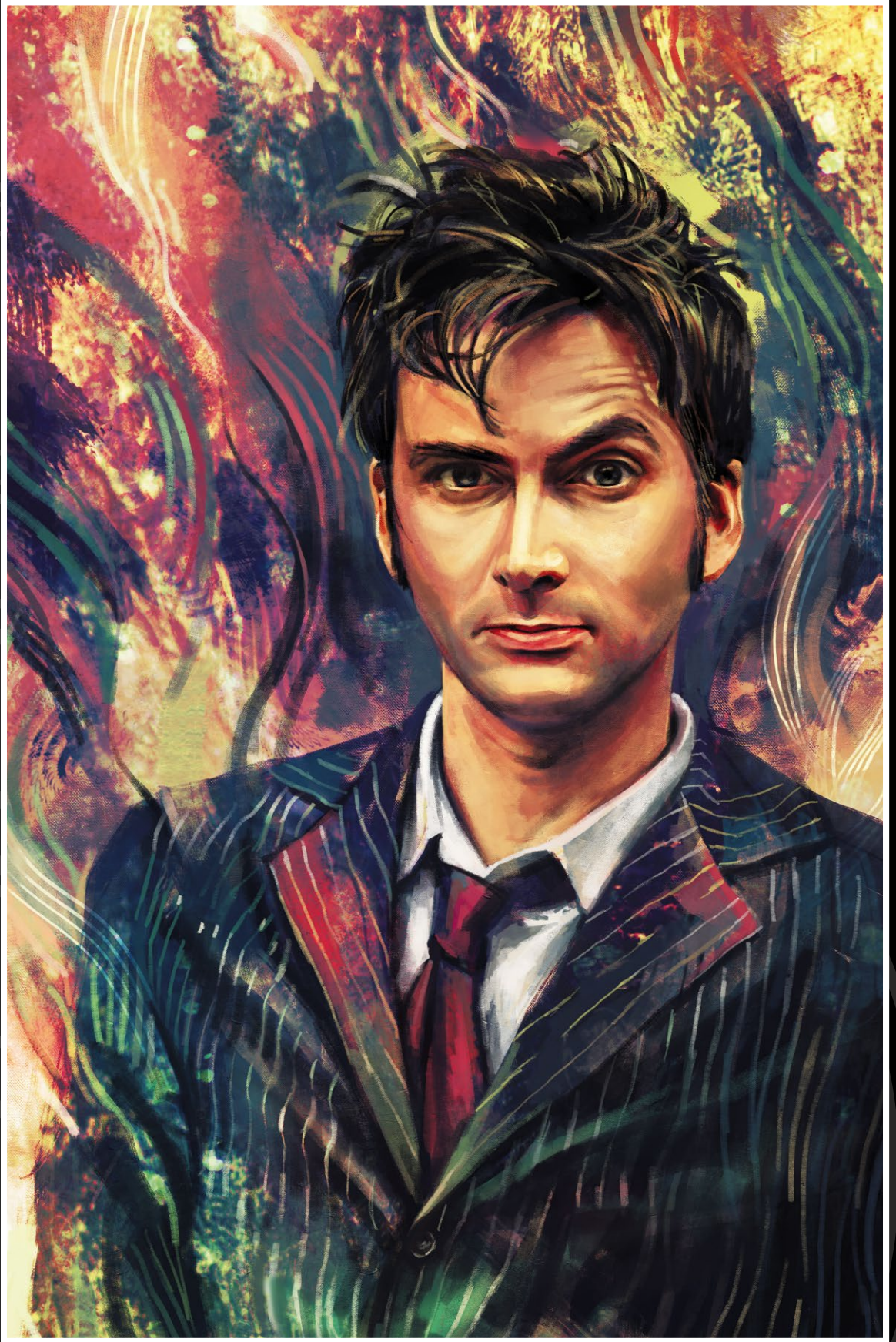
CINDY WU

Gabbys extrem loyale und beste Freundin. *Cindy* hat das Angebot, *Gabby* und den *Doctor* in die *TARDIS* zu begleiten, abgelehnt, was sie seitdem sehr bereut. Doch nun bekommt sie eine neue Chance! Wenn nur diese außerirdischen Bedrohungen ihr nicht ständig den Urlaub in Raum und Zeit ruinieren würden!

WAS ZUVOR GESCHAH ...

Der *Doctor* und *Gabby* reisen in die Frühgeschichte, werden dort jedoch von riesigen intelligenten Metallflugscheiben angegriffen, die sich *Monaxi* nennen. Diese *Monaxi* entführen Menschen – Neandertaler und Sapiens – und hetzen sie in einer Gladiatorenarena aufeinander. Mithilfe einiger intergalaktischer Kopfgeldjäger versuchen der *Doctor* und *Gabby* diesem grausamen Treiben ein Ende zu bereiten ... mit mäßigem Erfolg. Stattdessen machen sie ihre Gegner so wütend, dass die einen temporalen Tornado erschaffen!
Welche Überraschungen (gute und schlechte) werden sie wohl auf der anderen Seite erwarten?!





10D #2.6 Cover A: ALICE X. ZHANG

Es war einmal ein Kerl.

Er war anders als andere Kerle. Er brüllte nicht herum, wenn er brutalen Sportarten zusah, und er lachte auch nicht über Furzwitze.



Er war ein Nerd, aber auch nicht. Er war cool, genial und witzig und er rettete gerne Leute, die verzweifelt waren.

Wer ihn kennenlernt, wird ihn nie vergessen.

Was genau das Problem ist ... weil es mein Problem ist.

Ich erinnere mich an meinen Namen, aber das war's auch schon. In meiner Erinnerung gibt es Löcher, viele Löcher.

Wenn ich versuche, an Details zu denken, wehen sie davon.



Ich erinnere mich an Cleo. (Wir sind Freunde ... glaube ich).

Cleo wirkt hart und bedrohlich, aber sie ist auch nett und kuschelig und nachts eine gute Wärmequelle. Aber ich darf ihr nicht nahekommen ...



... wegen ihm.

WIR
SIND DOCH
FÜREINANDER
GESCHAFFEN.

WIR
SIND BESTIMMT
SCHON LAAANGE
ZUSAMMEN.

UND
WO IST DER
EHERING?

ABENTEURER
BRAUCHEN KEINEN
EHERING.

Er heißt Captain
Scharf McScharf.

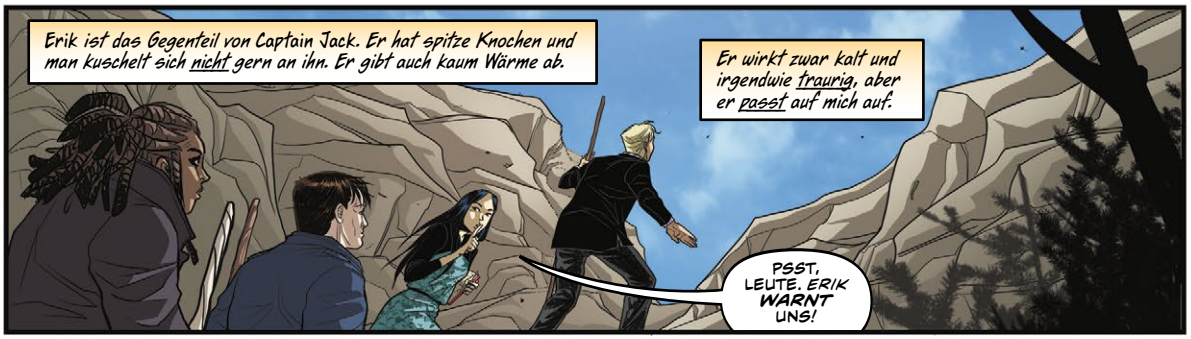
(Okay, er sollte
so heißen.)

Er erinnert sich auch an nichts. Wie wir alle. Bitter -
aber wenigstens sind Jack und Cleo gute Leibwächter.
Nur nicht nachts.

Wir wissen nicht,
weshalb wir hier sind ...

Oder seit wann
wir hier sind.

Oder wo dieses Hier
überhaupt ist ...



Erik ist das Gegenteil von Captain Jack. Er hat spitze Knochen und man kuschelt sich nicht gern an ihn. Er gibt auch kaum Wärme ab.

Er wirkt zwar kalt und irgendwie traurig, aber er passt auf mich auf.

PSST, LEUTE. ERIK WARNT UNS!



Die Sache ist: Dieser Typ, Jack, kämpft zwar ständig für uns und beschützt uns ...

... aber er ist nicht der Kerl, an den ich mich erinnern will.



Jack ist ein toller Anführer, aber manchmal viel zu leichtfertig. Einmal wurde er schwer verletzt.

Er hatte Glück im Unglück und seine Wunden heilen irre schnell. Trotzdem bekam er deswegen Stress mit Cleo.



(Da habe ich erkannt, wie gern sie ihm hat. Nur Jack darf ihr etwas befehlen.)

Sie sagte, sie und er dürften sich nicht für unverwundbar halten. Wenn ihnen und Erik etwas zustieße, wer sollte sich dann um mich und Muthmunna kümmern?



Sie hält sich allerdings nicht an ihren eigenen Rat!

Muthmunna ist eine Heilerin, die sich uns angeschlossen hat. Jemand nannte sie mal Neandertaler-Schwester, aber das klang komisch. Wir sagen das nicht mehr.

Sie gehört zu einer anderen Menschenart. Ich mag sie sehr. Ich habe das Gefühl, uns verbindet irgendwas.

So leben wir,
Cleo, Jack, Erik,
Muthmunna und ich.

Überall an diesem Ort kämpfen Leute
scheinbar grundlos gegeneinander.
Wir versuchen, Ärger zu vermeiden ...

... aber manchmal findet
der Ärger uns trotzdem.





Wir reisen.

Wenn wir auf Gewalt stoßen, wehren wir uns. Oder rennen weg.



Unsere Angreifer wirken oft wütend und irre. Unmenschlich.



Apropos Menschen ...

Das ist hier nicht jeder.

Manche sind viel seltsamer.

ICH BIN
SUNZBERRO,
DIE FLUSS-
GÖTTIN.

ZAHLT
MIR TRIBUT, DANN
DÜRFT IHR MEIN REICH
DURCHQUEREN.

HM... ICH
HABE ZWEI
KANINCHEN.

OOH, DIE
SIND IMMER ZU
SCHNELL FÜR
MICH.

WENN MAN
SIE KOCHT.

SCHMECKEN
SIE?

VORSICHT,
HIER WIRD ES TIEF
UND DIE STRÖMUNG
IST STARK.

DU BIST KEINE
ECHTE GÖTTIN,
ODER?

NEIN, ABER
SO ÜBERLEBE
ICH IN DIESEM
IRRENHAUS.

DU BIST
FREMD HIER,
WIE WIR.

KOMM
DOCH
MIT.

DU BIST
EIGENSTÄNDIG,
WEISE FISCH-
GÖTTIN.

FLUSSGÖTTIN,
WER LERNEN WILL,
MUSS ZUHÖREN.

WO
GEHT IHR
HIN?

KEINE
AHNUNG...

JACK, WO
GEHEN WIR
HIN?

WO ES
SICHER IST.

DIES IST EINE
MYSTISCHE
REISE.

IST ES
NICHT.

ALSO
GUT, ALLEIN
SEIN IST
GDE.