

Andreas Dreer

Anwendung von Reverse Engineering für die Erzeugung von UML Diagrammen aus Quellcode

Bachelorarbeit

BEI GRIN MACHT SICH IHR WISSEN BEZAHLT



- Wir veröffentlichen Ihre Hausarbeit, Bachelor- und Masterarbeit
- Ihr eigenes eBook und Buch - weltweit in allen wichtigen Shops
- Verdienen Sie an jedem Verkauf

Jetzt bei www.GRIN.com hochladen
und kostenlos publizieren



Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek:

Die Deutsche Bibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de/> abrufbar.

Dieses Werk sowie alle darin enthaltenen einzelnen Beiträge und Abbildungen sind urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung, die nicht ausdrücklich vom Urheberrechtsschutz zugelassen ist, bedarf der vorherigen Zustimmung des Verlanges. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Bearbeitungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen, Auswertungen durch Datenbanken und für die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronische Systeme. Alle Rechte, auch die des auszugsweisen Nachdrucks, der fotomechanischen Wiedergabe (einschließlich Mikrokopie) sowie der Auswertung durch Datenbanken oder ähnliche Einrichtungen, vorbehalten.

Impressum:

Copyright © 2011 GRIN Verlag
ISBN: 9783656317227

Dieses Buch bei GRIN:

<https://www.grin.com/document/205136>

Andreas Dreer

Anwendung von Reverse Engineering für die Erzeugung von UML Diagrammen aus Quellcode

GRIN - Your knowledge has value

Der GRIN Verlag publiziert seit 1998 wissenschaftliche Arbeiten von Studenten, Hochschullehrern und anderen Akademikern als eBook und gedrucktes Buch. Die Verlagswebsite www.grin.com ist die ideale Plattform zur Veröffentlichung von Hausarbeiten, Abschlussarbeiten, wissenschaftlichen Aufsätzen, Dissertationen und Fachbüchern.

Besuchen Sie uns im Internet:

<http://www.grin.com/>

<http://www.facebook.com/grincom>

http://www.twitter.com/grin_com

Anwendung von Reverse Engineering für die Erzeugung von UML Diagrammen aus Quellcode

Bachelorarbeit
im
Studiengang Wirtschaftsinformatik
an den
Ferdinand Porsche Fernfachhochschulstudiengängen

Andreas Dreer

Wien & Wiener Neustadt, Jänner 2011

Kurzfassung

Es kommt im Alltag eines Softwareentwicklers immer wieder zu dem Fall, dass Code grafisch in UML-Modelle dargestellt werden soll, sei es, um eine Skizze als Diskussionsgrundlage anzufertigen, ein Altsystem verständlich darzustellen oder allgemeine Reengineering - Tätigkeiten durchzuführen. In diesen Fällen wäre es hilfreich, wenn Werkzeug diesen Reverse Engineering Prozess automatisieren und selbständig ein UML-Modell aus Quellcode erstellen würde.

Diese Arbeit überprüft, ob die aktuell verfügbaren Werkzeuge für Reverse Engineering von JAVA-Code die Anforderungen aus der Literatur erfüllen. Hierfür wird zuerst eine Begriffsbestimmung vorgenommen und dargelegt, welche Gründe für den Einsatz von Reverse Engineering Methoden sprechen. Anschließend werden die Anforderungen aus der Literatur erhoben, Einschränkungen für diese Arbeit festgelegt und für die Bewertung der Werkzeuge ein Kriterienkatalog erstellt. Zuletzt werden die Werkzeuge anhand dieser Kriterien überprüft.

Es stellte sich heraus, dass nur die Werkzeuge Soyatec UML und EclipseUML beinahe alle hier überprüften Anforderungen erfolgreich umsetzen können. Die meisten Werkzeuge sind bereits an der Forderung nach Integration in einer populäre IDE gescheitert.