

# BÜCHERHELDEN

★ 2. KLASSE

## Die drei ???<sup>®</sup> Kids

### Hilfe, Geisterzug!



Ulf Blanck  
Boris Pfeiffer

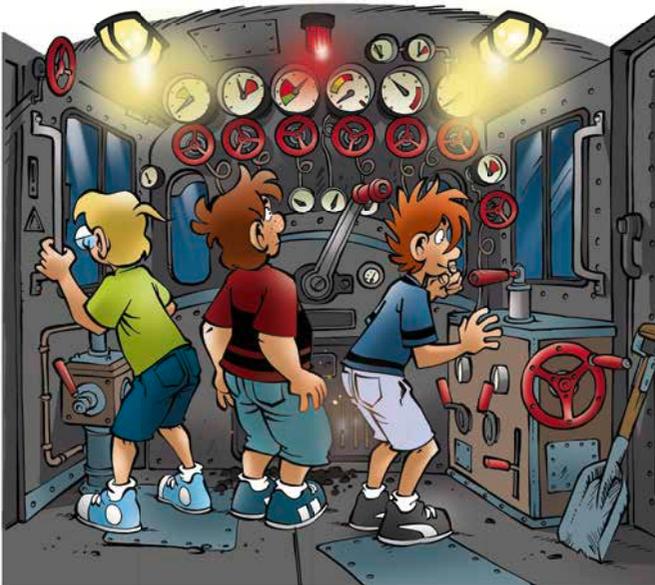
**KOSMOS**

**Die drei ???<sup>®</sup>**  
**Kids**

# Hilfe, Geisterzug!

Von Ulf Blanck und Boris Pfeiffer

Illustriert von Jan Saße



**KOSMOS**

Umschlaggestaltung von Maria Seidel, Teising,  
unter Verwendung einer Illustration von Jan Saße  
Textillustrationen von Jan Saße

Unser gesamtes lieferbares Programm und viele  
weitere Informationen zu unseren Büchern,  
Spielen, Experimentierkästen, DVDs, Autoren und  
Aktivitäten findest du unter **kosmos.de**



© 2019, Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG, Stuttgart  
Alle Rechte vorbehalten  
ISBN: 978-3-440-16657-4  
Redaktion: Katharina Höfelmann  
Grundlayout und Satz: DOPPELPUNKT, Stuttgart  
Produktion: Hanna Schindehütte

# Inhalt



Nachts in der Kaffeekanne	4
Hilfe, Geisterzug!	12
Diebe im Nebel	20
Geisterfahrt	28
Der älteste Trick der Welt	38
Gefährlicher Plan	44
Geheime Lichtzeichen	48
In letzter Sekunde	54
Lösungen	62



## Nachts in der Kaffeekanne

Es war bereits spät am Abend,  
als die drei ??? bei ihrem  
Geheimversteck eintrafen.  
Sie nannten ihr Versteck „die  
Kaffeekanne“. Und tatsächlich  
sah es so aus.



Eigentlich war die Kaffeekanne ein Wassertank. Früher wurden hier die Kessel der alten Dampfloks mit Wasser befüllt.



Bob stellte sein Rad ab und grinste seine beiden Freunde an.

„Eigentlich schade, dass in unserer Kaffeekanne kein Wasser mehr ist“, sagte er. „Sonst hätten wir ein schönes Schwimmbad.“





Justus erklimm die Leiter aus Eisen,  
die nach oben führte.

„Richtige Detektive brauchen aber  
ein Geheimversteck“, rief er. „Und  
baden können wir auch im Meer.“  
Peter sah sich um. „Zum Baden  
wäre es heute zu ungemütlich“,  
wandte er ein. „Vom Meer steigt  
kühler Nebel auf. Unheimlich ...“

